

# Snjallforritið Ferðir

# Notandaleiðbeiningar



Co-funded by the European Union

# Snjallforritið Ferðir: Notandaleiðbeiningar

Útgefandi: Ráð Eystrasaltsríkjanna

Höfundur: Natascha Beck Hansen, Ráð Eystrasaltsríkjanna



Þetta verk er með leyfi frá ráði Eystrasaltsríkjanna samkvæmt alþjóðlega leyfinu Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0.

Viltu fá þýdda útgáfu af þessu skjali? Vinsamlegast hafðu samband við ráð Eystrasaltsríkjanna til að fá frekari upplýsingar um snið, faggildingu og höfundarrétt.

Birt 3. mars 2025 í Stokkhólmi.

# Efnisyfirlit

Inngangur	4
Sjónarhorn notanda (þ.e. sýn barnsins)	5
Gagnvirk skoðunarferð í þrívídd	5
Heimsæktu þitt eigið Barnahus	6
Notendahandbók fyrir stjórnborð	7
Innleiðing aðalstjórnanda	7
Aðgangur að Barnahus-stjórnborðinu þínu	7
Að bjóða stjórnendum	7
Að bjóða iðkendum	8
Uppsetning á efni snjallforritsins	9
Að búa til sniðmát	14
Að búa til Sérsniðna Ferð fyrir barn	16
Innleiðing stjórnanda	24
Aðgangur að stjórnborði stjórnanda	24
Að bæta við lðkendum	24
Að setja upp efni snjallforritsins	
Að búa til sniðmát	
Að búa til Sérsniðna Ferð fyrir barn	
Innleiðing sérfræðings	
Aðgangur að stjórnborði sérfræðinga	40
Að búa til sniðmát	40
Að búa til Sérsniðna Ferð fyrir barn	42
Orðalisti	52

# Inngangur

Velkomin(n) í snjallforrit frá Barnahus! Þetta skjal mun leiða þig í gegnum innleiðingarferli snjallforritsins. Snjallforritið hefur verið þróað til að auðvelda barninu ferðina um Barnahus og tryggja að barnið fái viðeigandi upplýsingar í gegnum Barnahusferðina.

Í þessari handbók munum við skiptast á sjónarhorni **notenda** og **iðkenda**. **Notendurnir** verða börnin sem heimsækja Barnahus og **iðkendurnir** verða fólkið sem starfar hjá Barnahus. Sjónarhorn **notandans** er það sem þú getur séð þegar þú hefur hlaðið niður snjallforritinu frá App Store eða Google Store. Iðkendurnir hafa aðgang að fleiri þáttum snjallforritsins til að setja upp innihald snjallforritsins í gegnum stjórnborðið.

Það eru tveir mismunandi hlutar snjallforritsins, einn gagnvirkur þrívíddarhluti og einn hluti þar sem þú getur heimsótt staðbundið Barnahus. Þetta skjal mun leiða þig í gegnum þessa tvo hluta og gefa skýrt yfirlit yfir fyrirhugaðan tilgang hvers hluta.

Þetta skjal mun einnig varpa ljósi á mismunandi hlutverk sem við höfum búið til fyrir **iðkendur** í stjórnborðinu. Ekki munu allir iðkendur sem nota snjallforritið hafa sömu skyldur og verkefni. Við höfum búið til eftirfarandi þrjú hlutverk:

- 1. AÐALSTJÓRNANDI,
- 2. Stjórnandi, og
- 3. Sérfræðingur.

Þetta skjal mun leiða þig vandlega í gegnum mismunandi hlutverk og afmarka muninn.

Við höfum byggt þetta skjal upp á eftirfarandi hátt. Við sýnum þér fyrst hvernig snjallforritið lítur út frá sjónarhóli notandans og sýnum þér síðan hvernig iðkendur geta útbúið snjallforritið með myndum og texta. Við höfum byggt skjalið upp á þennan hátt í fræðsluskyni: Við teljum að auðveldara sé að skilja ábyrgð og verkefni mismunandi iðkenda þegar þú hefur séð hvernig snjallforritið lítur út frá sjónarhóli notandans. Hugtök eins og "stjórnborð stjórnanda" og "Sérsniðnar Barnahusferðir" eru auðveldari að skilja þegar þú hefur séð hverju þau samsvara fyrir notandann.

# Sjónarhorn notanda (þ.e. sýn barnsins)



Þú munt sjá tvo valkosti þegar þú ferð inn í snjallforritið sem notandi:

- Gagnvirk skoðunarferð í þrívídd og
- Heimsæktu þitt eigið Barnahus

## Sjá myndbandsleiðsögn um appið hér: https://youtu.be/IC6lj12PDpU

**Vinsamlegast athugaðu:** Við höfum notað dæmi um texta og myndir fyrir myndbandsleiðsögn þessa hluta. Þetta eru bara ífylliefni og við gerum ekki ráð fyrir að þú notir þá. Þú munt geta notað myndirnar og textann sem þér finnst henta vel. Við mælum eindregið með því að þú hugsir vel um hvaða upplýsingar börnin þyrftu og hvaða mynd þú vilt deila.

## Gagnvirk skoðunarferð í þrívídd

Gagnvirka skoðunarferðin í þrívídd er opin almenningi og er sú sama fyrir alla sem **nota** snjallforritið. Þú sem fagmaður hjá Barnahus getur ekki gert neinar breytingar á þessum hluta.

Tilgangur þessa hluta er að gefa börnum yfirsýn yfir hvað Barnahus er, hvað gerist þar og stutta kynningu á mismunandi herbergjum sem kunna að vera í hverju Barnahus. Gagnvirka skoðunarferðin gefur mjög almenna mynd af Barnahus og herbergjum þess.

Boðið er upp á tvær mismunandi gagnvirkar skoðunarferðir í þrívídd um Barnahus, önnur fyrir aldurshópinn 3-9 ára og hin fyrir aldurshópinn 10-17 ára. Eini munurinn á aldurshópunum hefur með stillingar markhóps að gera, þegar kemur að litum og formum – innihaldið í herbergjunum er nokkurn veginn það sama.

Í þessum hluta er einnig hægt að finna hugleiðslurými, sem veitir notandanum einfalda öndunaræfingu.

## Heimsæktu þitt eigið Barnahus

"Heimsæktu þitt eigið Barnahus" er hluti sem er búinn til af starfsfólki í hverju Barnahus. Þessi hluti sýnir barninu einstaka ferð þess um þitt Barnahus og það sem barninu er sýnt í þessum hluta er algjörlega undir fagfólki Barnahus komið.

Tilgangur þessa hluta er að gefa barni einkakynningu á því Barnahus sem það mun/er að heimsækja, hvernig herbergi líta út og fræðast um hluta af starfsfólkinu sem það mun hitta – með það að markmiði að heimsóknin virðist minna skelfileg.

Sérhvert Barnahus ber ábyrgð á að útvega efni um sitt eigið Barnahus í þessum hluta – það er gert í gegnum stjórnborðið sem við munum fara í gegnum neðar í þessu skjali. Það er mikilvægt að hafa í huga að það eru engin lögboðin svið í þessum hluta - það er algjörlega undir fagfólki Barnahus sjálfu komið að ákveða hvað þau vilja taka með.

Þessi hluti er takmarkaður og varinn með notendanafni **og** lykilorði - aðeins börn sem hafa fengið aðgang geta skoðað upplýsingarnar um þitt Barnahus.

Barnið skráir sig inn á þennan hluta með sérsniðnu auðkenni, sem virkar sem notendanafn og einnota lykilorð - þegar barnið hefur skráð sig inn í fyrsta skipti með einnota lykilorðinu er það síðan beðið um að breyta lykilorðinu sínu. Sérsniðið auðkenni er kóði sem fagmaðurinn býr til þegar hann vill búa til Sérsniðna Ferð fyrir barn (við förum nánar í gegnum þetta í notendahandbókinni hér að neðan).

Í þessum hluta hefur barnið einnig tækifæri til að skilja eftir athugasemdir. Ummælin eru aðeins sýnileg þeim, en Barnahus getur slökkt á þessum eiginleika ef þau telja það óviðeigandi.

# Notendahandbók fyrir stjórnborð

Ekki munu allir iðkendur sem nota snjallforritið hafa sömu skyldur og verkefni. Við höfum búið til eftirfarandi þrjú hlutverk:

<u>Hlutverk</u>	<u>Helstu verkefni</u>
Aðalstjórnandi	Bættu stjórnendum, iðkendum og efni við snjallforritið, búðu til sérsniðnar
	ferðir fyrir börn
Stjórnandi	Bættu iðkendum og efni við snjallforritið, búðu til sérsniðnar ferðir fyrir börn
Sérfræðingur	Búðu til sérsniðnar ferðir fyrir börn

Þetta er vegna persónuverndarsjónarmiða og sumir gætu hagnast á því að hafa aðgang að snjallforritinu en ekki aðgang að því að stilla innihald snjallforritsins. Önnur ástæða fyrir því að skipta iðkendahlutverkinu upp í mismunandi hlutverk er að skipta vinnunni á skilvirkan hátt á milli hinna mismunandi hlutverka.

## Innleiðing aðalstjórnanda

Þú, sem aðalstjórnandinn, ert fyrsti einstaklingurinn sem er boðið að stjórnborðinu. Þú ert aðaltengiliðurinn fyrir það Barnahus.

Hlutverkið þitt er að bjóða öðrum þátttakendum að stjórnborðinu (stjórnendum og iðkendum) og halda utan um innihald snjallforritsins – þ.e.a.s. bæta við upplýsingum og myndum um þitt Barnahus, mismunandi herbergi og starfsfólk. Þú hefur líka möguleika á að búa til Sérsniðnar Ferðir fyrir börnin sem heimsækja þitt Barnahus.

Þú getur stjórnað öllum hlutum einn, en þú getur líka boðið öðru fólki að aðstoða þig við að setja upp snjallforritið. Að bæta við stjórnanda veitir þeim næstum sömu réttindi og þín, sem gerir þeim kleift að aðstoða við að setja upp efni, bæta við iðkendum og búa til Sérsniðnar Ferðir fyrir börn. Að bæta við sérfræðing veitir þeim takmarkaðan rétt til að búa til Sérsniðnar Ferðir fyrir börn.

## Aðgangur að Barnahus-stjórnborðinu þínu

1. Samþykktu boðspóstinn og skráðu þig inn á Barnahus-stjórnborðið þitt

2. Kynntu þér viðmót stjórnborðsins og tiltæka virkni

## Að bjóða stjórnendum

Að bæta við stjórnanda veitir þeim næstum sömu réttindi og þín, sem gerir þeim kleift að aðstoða þig við að setja upp efnið fyrir stjórnborðið, bæta við iðkendum og búa til Sérsniðnar Ferðir fyrir börn.

Sjá kennslumyndbandið hér. <u>https://www.youtube.com/watch?v=aS7IMhJMSiM</u>

1. Farðu í hlutann ,	"Stjórnendur"
----------------------	---------------

2. Smelltu á "Bæta við stjórnanda"

 Fylltu út nauðsynlegar upplýsingar (netfang, fornafn, eftirnafn) fyrir hvern stjórnanda - það er valfrjálst að bæta við símanúmeri.

Staðsetning á Barnahus er fyrirfram ákveðin og ekki er hægt að breyta því þar sem þú getur aðeins bætt við stjórnendum við það Barnahus sem þér er úthlutað á.

Journeys	Admins		(2) Sven Wilson $ \checkmark $
2 Admins	Q Search Admin		+ Add Admin
Practitioners	Admin	Location	Barnahus ID
D Templates	Natascha B	Stockholm, Sweden	SW-ST-1
③ Settings		Showing all results	(1) Previous 1 Next
Journeys	< Back to Admins Add Admin		
Admins			
& Practitioners	Fields marked with an asterisk (*)	BARNAHUS	
品 Manage content ㅅ		Stockholm, Sweden	
D Templates	FIRST NAME*	e.g. Swith	
Custom Journey Settings	PHONE NUMBER		

4. Smelltu á "Vista & Bæta við" til að senda boðspóstinn til stjórnandans.

## Að bjóða iðkendum

Að bæta við sérfræðing veitir þeim takmarkaðan rétt til að búa til Sérsniðnar Ferðir fyrir börn, þau geta ekki bætt við neinu nýju efni en geta notað efnið sem hefur verið sett upp af aðalstjórnanda og stjórnendum.

Sjá kennslumyndbandið hér. https://www.youtube.com/watch?v=aRSc2k0WnoE

 Farðu í flipann "lökendur" í hliðarvalmyndinni.

2. Smelltu á "Bæta við sérfræðingi"

 Fylltu út nauðsynlegar upplýsingar (netfang, fornafn, eftirnafn, hlutverk) fyrir hvern sérfræðing - það er valfrjálst að bæta við símanúmeri.

Staðsetning á Barnahus er fyrirfram ákveðin og ekki er hægt að breyta því þar sem aðeins er hægt að bæta við iðkendum við það Barnahus sem þér er úthlutað á.

Journeys	Practitioners		Natascha B      V
Admins			
2 Practitioners			
Manage content	Add a new	Practitioner	
C Templates	Practitioners have the mandat and tailor journeys. However, only use the existing contr	e to create Custom IDs, templates, they cannot add any new content, ent. You can add as many new	
습 Custom Journey	practition	rs as you like.	
Settings	+ Add	Practitioner	
Journeys	< Back to ProstBoowers Add Practitioner		
Admins			
& Practitioners	Fields marked with an asterisk (*) are mandatory	2121112	
S Manage content	e.g. john.doe@gmail.com	Stockholm, Sweden	
	FIRST NAME*	LAST NAME*	
D Templates			
Custom Journey	ROLE	PHONE NUMBER	
Settings	×		
	Cancel Sove & add		

4. Smelltu á "Vista & Bæta við" til að senda boðspóstinn til sérfræðingsins.

## Uppsetning á efni snjallforritsins

Að fylla út innihald snjallforritsins er ein af helstu skyldum þínum, þar á meðal að bæta við upplýsingum og myndum um þitt Barnahus, mismunandi herbergi og starfsfólk sem er sérsniðið fyrir mismunandi þroskastig.

Þegar þú hefur bætt við efninu geturðu forskoðað hvernig það mun líta út í snjallforritinu sem birtir það. Þú þarft aðeins að hlaða efnið inn á viðkomandi tungumál einu sinni, þar sem efnið sem bætt er við hér verður það sama fyrir hvert barn, þ.e.a.s. almennar upplýsingar sem ekki þarf að breyta fyrir hvert barn. Ef þú vilt gera það geturðu bætt við mörgum útgáfum af sama efni (t.d. tungumálum eða miðað við aldur – auðskiljanlegri eða vandaðri texti).

Sjáðu kennslumyndbandið hér. https://www.youtube.com/watch?v=OD\_NdT\_fCME

## Bæta við tungumálum

Til að setja upp efnið um þitt Barnahus þarftu fyrst að bæta við þeim tungumálum sem þú vilt bæta við efni á. Þú gerir þetta í flipanum "Tungumál" undir "Stjórna efni".

Eftir að hafa smellt á "Bæta við tungumáli" þarftu að leita að tungumálinu sem þú vilt bæta við og virkja/slökkva á sjálfvirku þýðingunni fyrir valið tungumál.

Slökkt á sjálfvirkri þýðingu: Að hafa slökkt á sjálfvirku þýðingunni bætir tungumálinu við stjórnborðið sem sjálfgefið tungumál - þetta tungumál mun virka sem grunnur fyrir allar aðrar þýðingar.

**Sjálvirk þýðing virk:** Að hafa sjálfvirka þýðingu virka þýðir að efnið sem þú bætir við á sjálfgefna tungumálinu er hægt að þýða sjálfkrafa á þetta auka tungumál í gegnum Google Translate.

Journeys	Languages (2) Natascha B 🗸				
온 Admins	Select Status	~]	+ Add Language		
R Practitioners					
🗟 Manage content 🗸	Language		Usage status		
	French		Draft		
🛇 Languages	Swedish	Default	Published		
🖺 Content	English		Published		
D Templates					
은 Custom Journey					
Settings		Sh	owing all results (3) Provious 1 Next		

Journeys	< Back to Languages Add Language
Admins	
Practitioners	Fields marked with an asterisk (*) are mandatory LANGUAGE*
🗟 Manage content 🗸	~ ~
🚱 Languages	STATUS"
🖺 Content	Zauto-translate
D Templates	
Custom Journey	Cancel Save & add
Settings	

Þú getur bætt við eins mörgum tungumálum og þú vilt - þú þarft ekki að bæta öllum tungumálum við í einu, þú getur alltaf komið til baka og bætt við fleiri síðar. Við mælum með að þú byrjir á því að bæta við sjálfgefna tungumálinu.

Notkunarstaðan í yfirlitinu sýnir hvort þú hefur birt eitthvað efni á mismunandi tungumálum eða ekki. **Drög** gefa til kynna að þú hafir ekki enn birt efni á því tiltekna tungumáli, en **Birt** gefur til kynna að efni hafi verið birt á því tungumáli.

Ef þú vilt breyta sjálfgefna tungumálinu skaltu einfaldlega velja tungumálið og smella á "Stilla sem sjálfgefið tungumál".

Þegar þú velur tungumál geturðu einnig eytt eða breytt því. **Athugið:** Þú getur ekki eytt sjálfgefnu tungumáli eða ef tungumálið er tengt Sérsniðnum Ferðum.

Journeys	Langua	Natascha B      V		
Admins	1 item selec	ted. Clear selection	Delete	©
anage content ∨	Ξ	Language	Usage	status
S Languages		French	Draft	
Content		Swedish Defaul	It Publish	hed
C Templates		English	Publist	hed
Custom Journey				
Settings			Showing all re	esults (3) Previous 1 Next

## Bæta við efni á sjálfgefnu tungumáli

 Eftir að þú hefur bætt við sjálfgefna tungumálinu þínu skaltu fara í flipann "Efni" undir "Stjórna efni". Veldu tungumálið sem þú hefur valið sem sjálfgefið tungumál í fellivalmyndinni og smelltu á "+ Bæta við efni".

2. Það er mikilvægt að bæta við efninu í þeirri röð sem þú vilt sýna það í snjallforritinu, þegar efni hefur verið bætt við er ekki hægt að breyta röðinni án þess að eyða öllu efninu og byrja upp á nýtt.

a. Um Barnahus Undir "Um Barnahus" verður þú beðin(n) um að fylla út upplýsingar um þitt Barnahus sem gætu gagnast barninu. Hafðu í huga að þetta verður eins fyrir öll börn, svo að efnið þarf að vera almennt en gagnlegt.

Þú getur bætt við mörgum útgáfum af 'Um þitt Barnahus' ef þú vilt hafa mismunandi útgáfur af textanum sniðnar að mismunandi aldurshópum. Einnig er hægt að bæta við viðbótarköflum um hvað barnið getur búist við í heimsókn og hvað gerist/getur venjulega gerst eftir heimsóknina.

Til að bæta við fleiri útgáfum af textanum þínum eða aukahlutum skaltu smella á "+ Bæta við nýjum hluta" – og nýr hluti mun birtast fyrir neðan þann fyrri (sem inniheldur titil, lýsingu, hljóðrit og mynd líka). Ef þú vilt fjarlægja aukahluta skaltu smella á "Fjarlægja síðasta hluta" og það mun fjarlægja nýjasta hlutann sem var bætt við.

Journeys	< Back to Manage content Add Content	
Admins	About Barnahus	
Manage content ∨	+ Add a new section O	English
Canguages	Write the life of bis section . 050 character Description	
Templates	Normal © B I U % E E I.	
Custom Journey		
Settings	Back Next	Cance

Journeys	< Back to Manage content Add Content	
Admins	About Barnahus	
☆ Practitioners 品 Manage content ∨	+ Add a new section - Remove last section	English
Languages	Write the title of this section	
Content	Description	
C Templates	Normal : B I U % IE Z	
Custom Journey		
③ Settings	Back Next	Cancel

#### Dæmi um það sem þú getur skrifað:

#### "Um þitt Barnahus"

Barnahús er öruggur oq barnvænn staður þar sem börn sem eru talin verða fyrir ofbeldi fá þann stuðning sem þau þurfa. Í Barnahus starfar lögregla, félagsþjónustan, heilsugæslan oq geðheilbrigðisstarfsfólk saman undir einu þaki. Með því að leiða fagstéttirnar saman og samþætta hvernig þær starfa þurfa börn ekki að endurtaka sögurnar sínar oft.

b. Herbergi: Í "Herbergi" þarf að fylla út upplýsingar um mismunandi herbergi í þínu Barnahus og hvað gerist venjulega í þessum mismunandi herbergjum, ásamt því að bæta við myndum af herbergjunum ef þú vilt. Hafðu í huga að þetta verður eins fyrir öll börn, svo að efnið þarf að vera almennt en gagnlegt.

Til að bæta við fleiri herbergjum eða ef þú vilt hafa mismunandi útgáfur af textanum sniðnar að mismunandi aldurshópum, smelltu einfaldlega á "+ Bæta við nýjum hluta" og nýr hluti mun birtast fyrir neðan þann fyrri (inniheldur titil, lýsingu, hljóðrit og mynd líka). Ef þú vilt fjarlægja aukahluta skaltu smella á "Fjarlægja síðasta hluta" og það mun fjarlægja nýjasta hlutann sem var bætt við.

"Það sem barnið getur búist við"

Á Barnahus hittir þú fagfólk frá löggæslunni, félagsþjónustunni, heilsukerfinu og geðheilbrigðiskerfinu sem veita

þér stuðning allan daginn.

#### "Það sem gerist eftir heimsóknina"

Eftir heimsókn þína til Barnahus færðu viðvarandi stuðning sem miðar að því að hjálpa þér að líða sem best.

Journeys	C Back to Manage content Add Content	
Admins	Rooms	
☐ Manage content ∨	+ Add a new section ③	English
Content	White the title of this section. Bescription Items	s
<ul> <li>Templates</li> <li>Custom Journey</li> </ul>	Information of the second seco	
Settings	Back Next	Cancel
Journeys	C Each to Manage content Add Content	
Admins	Rooms	
a Practitioners a Manage content ∨	+ Add a new section - Remove last section () Title	English
Content	Write the title of this section 0/50 churact Description	ers
C Templates	Normal • B X U • E E X	
Ø Settings	Back Next	Cancel

#### Dæmi um það sem þú getur skrifað:

#### "Biðstofa"

Þú bíður í þessu róandi umhverfi þar til fullorðinn kemur til að taka þig á næsta skref í tímabókuninni þinni. *Þar verða leikföng til að leika sér með og bækur til að lesa. Þú getur spurt fólkið sem vinnur þar að hverju sem er um heimsóknina þína.* 

#### "Viðtalsherbergi"

Í viðtalsherberginu verður rætt við fagmann sem hefur mikla reynslu af því að tala og hlusta á ungt fólk sem gæti hafa verið misþyrmt. Þau munu gefa þér leiðbeiningar og spyrja spurninga. Þú getur líka spurt spurninga ef þú vilt. Samtalið ykkar verður tekið upp með myndavélum og hljóðnemum. Þetta er til þess að þú þurfir ekki að fara oft í viðtal og til að tryggja að allt sé gert rétt.

#### "Skoðunarherbergi"

Hér getur þú hitt lækni sem mun tryggja að heilsan sé í lagi og að þér líði vel. Þeir munu segja þér hvað þeir vilja athuga og þú munt segja hvort það sé í lagi eða ekki. Herbergið líkist mjög læknastofu, með áhöldum og skoðunarbekk. c. Starfsfólk: Í "Starfsfólk" þarf að fylla út upplýsingar um starfsfólkið hjá Barnahus.

Þú getur bætt við eins mörgu "Starfsfólki" og þú vilt. Til að bæta við starfsfólki smellirðu einfaldlega á "+ Bæta við nýjum hluta" og nýr hluti mun birtast fyrir neðan þann fyrri (með möguleika á að bæta við mynd, nafni starfsfólks, hlutverki starfsfólksins og lýsingu). Hafðu í huga að þú þarft samþykki viðkomandi starfsfólks til að setja inn mynd af þeim og hvernig það vill sýna nafnið sitt.

Ef þú vilt fjarlægja aukahluta skaltu smella á "Fjarlægja síðasta hluta" og það mun fjarlægja nýjasta hlutann sem var bætt við.

Journeys	C Back to Manage content			Journeys	< Back to Manage content Add Content		
요 Admins		Staff		요 Admins		Staff	
Practitioners	+ Add a new section		English	Practitioners	+ Add a new section	)	English
🗟 Manage content 🗸	STAFF PHOTO			🗟 Manage content 🗸	STAFF PHOTO		
Languages	Ţ.			Languages	Ţ		
Content	Upload max 10 photos (max size per photo 10MB)			Content	Upload max 10 photos (max size per photo 10MB)		
Templates				Templates			
Custom Journey	STAFF NAME	STAFF ROLE		Custom Journey	STAFF NAME	STAFF ROLE	
	While the Staff name 0/30	characters C	0/30 characters			Write the Staff role	0,00 characters
(e) Settings	Back Next		Cancel	(e) Settings	Back Next		Cancel

#### Það sem þú getur skrifað:

Í lýsingu fyrir starfsfólkið er hægt að bæta við hverju sem er sem gæti verið áhugavert fyrir barn að vita; þetta getur verið uppáhaldsmatur, áhugamál, hæfileikar og svo framvegis. Allt sem myndi gera starfsfólkið mannúðlegra fyrir barn sem gæti verið hrætt við að hitta nýja fullorðna einstaklinga.

**<u>Athugið</u>:** Þar sem það er engin auðveld leið til að greina á milli efnisins ef þú hefur bætt við mismunandi útgáfum af sama texta með því að bæta við aukahlutum (t.d. texta sem er sniðinn að mismunandi aldurshópum) – mælum við með að þú sért með kerfi til að hjálpa þér að greina á milli mismunandi útgáfna. Til dæmis gæti þetta verið gert þannig að þú bætir efninu alltaf við í ákveðinni röð (t.d. er efni fyrir yngri aldurshópinn alltaf bætt við fyrst og eldri aldurshópur í öðru lagi, eða ef þú tekur eitthvað aðgreinandi inn í textann sjálfan (t.d. að nota broskalla fyrir annan aldurshópinn en ekki hinn, feitletrað eitthvað í fyrstu útgáfunni en ekki þeirri seinni)

**3**. Forskoðaðu efnið áður en þú birtir það til að sjá hvernig það mun líta út í farsímaútgáfu snjallforritsins og ef þú ert sátt(ur) - smelltu á Birta.

**4**. Þegar þú hefur birt efni á sjálfgefnu tungumáli geturðu búið til sjálfvirkt þýtt efni á öðru tungumáli, byggt á upplýsingum sem þú gafst upp (meira um þetta í <u>"Bæta við efni á sjálfvirkt</u> <u>þýddu tungumáli</u>" hér að neðan).

5. Þú getur alltaf bætt við fleiri köflum síðar, til dæmis ef þú ræður nýtt starfsfólk og vilt bæta því við efnið. Til að gera þetta skaltu velja fyrirsögnina sem þú vilt bæta nýjum hluta við (Um, Herbergi eða Starfsfólk), og smelltu á +Bæta við Um Barnahús/Herbergi/Starfsfólk efst í hægra horninu.

**6**. Til að breyta efni sem þegar hefur verið bætt við skaltu einfaldlega velja hlutann sem þú vilt breyta með því að merkja við reitinn - og smelltu síðan á "Breyta" efst í hægra horninu.

<u>Athugaðu ef þú hefur bætt við fleiri en einu tungumáli í stjórnborðinu</u>: Þegar þú bætir við nýju efni síðar eða breytir efni sem þegar hefur verið bætt við - verður þú að skoða þau efni sem var breytt/nýlega bætt við á öllum tungumálum áður en þú getur birt efnið, til að tryggja að nýja efnið sé birt á öllum tungumálum.

7. Til að eyða efni sem þegar hefur verið bætt við skaltu velja þann hluta sem þú vilt eyða með því að merkja við reitinn - og smelltu síðan á "Eyða" efst í hægra horninu.

## Bæta við efni á sjálfvirkt þýddu tungumáli

1. Þegar þú hefur bætt við efni á sjálfgefna tungumálinu geturðu farið aftur í tungumálaflipann og bætt við öðrum tungumálum sem hafa sjálfvirku þýðinguna virka. Sjálfvirk þýðing er búin til af Google og þarf að kanna hana handvirkt fyrir mistök áður en hún er birt.

 Farðu í flipann 'Efni' undir 'Stjórna efni' og í fellivalmyndinni skaltu velja tungumálið sem þú vilt bæta við sjálfvirkt þýddu efni á.

 Þegar þú smellir á "Skoða og bæta við efni" verður þér sýnd sjálfvirkt þýdd útgáfa af efninu sem þú bættir við á sjálfgefna tungumálinu.

Farðu yfir þýðinguna og gerðu breytingar þar sem þörf krefur.

Add Content



â Admina	About Barnahus		â Admina	Roome		& Admins		Staff	
A Practitioners	Trav	10.01	2 Practitioners	Title	fi with	R Practitioners	STAFF PHOTO		Aver 1
👸 Manage content 🗸	CRUBINE V		👸 Manage content 🗸	(traviume v)		🛱 Manage content 🗸			
Canguages	Benddelen		🕲 Languages	Description 1200 minutes		🕲 Languages	đ.	0.5 + 0.6	
Content	earranse er et typ agaans en groee nier aan verenemeer sussen; die der ook, er eer tog oor he aan anse 🧹 -		Content	Zawahakowewa wilata waka wakawa kupanza, ana na awahahaji matakawa jujaka Kongo, da ina sawa bawahakaji 🧳 🖉 Jahanakat. Da wilajiwi da bashabiana ng alila apagendi. Da wanapak atia pangendi, naindori da banantawa ki basa		Content	provides the track page	<u> 1 1 1 1 1 1</u>	
Q Templates	pelastrone weren gregen, hower it legan, when he legang a pelastrone and the second second second period		() Templates	Boundary on a factory research documentary transmission of the second second second second second second second seconds on a factory research documentary second		P Templates	STAFF NAME	STAFF ROLE	
🛱 Custom Journey	ALCO TRANSCIPT 200.0 (Andrew Constraints)		Custom Journey	ALOIS TRANSCIPT BUDGOROUSS		Custom Journey		Standing on	WTS characters
G Settings	Back Next	Cancel	ن Sottings	Barth	Gencel	@ Settings	Back Neal		Carrol

4. Forskoðaðu hvernig efnið mun líta út í snjallforritinu og birtu.

5. Þegar þú hefur birt þýdda efnið geturðu valið að yfirfara annað sjálfvirkt þýtt tungumál.

Hvenær sem þú uppfærir efnið eða bætir við viðbótarefni á sjálfgefna tungumálinu verður þú að fara yfir nýja efnið á öllum tungumálum til að birta efnið og til að tryggja að nýja efnið sé birt á öllum tungumálum.

Journeys	< Bask to Marque content Add Content
온 Admins	
Practitioners	
🗟 Manage content 🗸	
🕲 Languages	The content is now published.
Content	to create content in american languages, start by choosing the language you want to work with.
Templates	LANGUADE"
Custom Journey	
③ Settings	

## Að búa til sniðmát

Til að hagræða ferlinu við að hanna sérsniðna ferð fyrir barn geturðu búið til sniðmát með því að nota efnið sem þú hefur bætt við. Sniðmát virka sem upphafspunktur, sem einfaldar gerð sérsniðinna ferða - þú getur notað tilbúið sniðmát eins oft og þú vilt.

Eftir að sniðmát er búið til er hægt að nota það til að búa til sérsniðna ferð fyrir barnið og gera frekari breytingar eftir þörfum. Þessi sveigjanlega nálgun tryggir að ferðin uppfylli einstaka þarfir barnsins en sparar jafnframt tíma í skipulagsferlinu.

#### Dæmi:

Ef þú hefur bætt við viðbótarútgáfum af textanum þínum sem eru sniðnar að mismunandi aldurshópum – t.d. 3–9 ára og 10–17 ára – þá getur þú búið til aðskilin sniðmát fyrir hvern hóp. Til dæmis gætirðu búið til sniðmát sem inniheldur allan textann sem hannaður er fyrir yngri aldurshópinn.

Þar að auki geturðu búið til sniðmát sem inniheldur eingöngu ákveðin herbergi, frekar en öll tiltæk herbergi, ef það eru dæmigerð tilvik í Barnahúsinu þínu þar sem eingöngu ákveðin herbergi eru heimsótt.

Annað dæmi um hvernig þú getur notað sniðmát er ef þú vilt veita mörgum börnum sömu upplýsandi ferðina sem sýnir öll herbergi og starfsfólk í þínu Barnahus. Í þessu tilviki geturðu búið til svokallað almennt sniðmát – eða tvö ef þú hefur gefið upp texta fyrir mismunandi aldurshópa. Farið verður í gegnum hvernig hægt er að búa til ferð sem hægt er að deila með mörgum börnum undir fyrirsögninni <u>"Búa til Ferð til að deila með mörgum börnum</u>".

Sjáðu kennslumyndbandið hér. <u>https://www.youtube.com/watch?v=80W1ei88Cjc</u>

1. Farðu í flipann "Sniðmát" í hliðarvalmyndinni

 Smelltu á "Búa til sniðmát" - Athugaðu að þú getur ekki búið til sniðmát áður en þú hefur bætt við efni um þitt Barnahus

#### 3. Nefndu sniðmátið þitt.

Við mælum með að nefna það eitthvað sem er auðvelt að þekkja fyrir aðra iðkendur í þínu Barnahus líka (t.d. "3-9 ÁRA Barnahus Ferð", "10-17 ÁRA Ferð án skoðunarherbergis" o.s.frv.)

**4**. Veldu hvort sniðmátið verður notað til að búa til almennar ferðir eða ekki.

Almennar ferðir eru ferðir sem eru ekki sérsniðnar að tilteknu barni og hægt er að deila þeim með mörgum börnum. Til dæmis, ef þú vilt búa til almenna kynningu á þínu Barnahus - sýna allt sem Barnahus hefur upp á að bjóða.

Journeys	< Back to Template Create Template
<ul> <li>Admins</li> <li>Practitioners</li> <li>Manage content </li> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> <li>Custom Journey</li> </ul>	Please enter template name Choose a name for the template. TEMPLATE NAME*
Settings	Back Root Cancel
Journeys	< Back to Templates Create Template
<ul> <li>Admins</li> <li>Practitioners</li> <li>Manage content </li> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> </ul>	Will this template be used to create generic journeys?         Generic journeys are journeys that care be shared with multiple children at once. All other journeys can only be accessed by the child that the journey has been tailored for         Image: Control of the state
<ul> <li>Custom Journey</li> <li>Settings</li> </ul>	No     Back Next     Cancel

- Ef þú velur NEI: Vinsamlegast haltu áfram í næsta skref í þessari handbók.
- Ef þú velur JÁ: Búðu til viðeigandi lykilorð fyrir þetta sniðmát. Þetta lykilorð munu börnin nota síðar til að fá aðgang að almennu ferðinni í snjallforritinu.

Journeys	< Back to Template Create Template
온 Admins	
2 Practitioners	
🗟 Manage content 🗸	
S Languages	
🗄 Content	Set Template password
C Templates	A password is set so the journey will be protected and private, ensuring it is maximally personalized for the user.
Custom Journey	Nin 8 and max 24 characters, 1 number and 1 symbol
Settings	Back Nost Cancel

Sjáðu meira um hvernig á að búa til almenna ferð undir fyrirsögninni "<u>Búa til Ferð til að deila með</u> mörgum börnum".

**5**. Veldu efnið sem þú vilt hafa með í þessu sniðmáti - allt efni sem þú hefur bætt við í fyrri skrefum verður sýnt þér á sama tíma, það er mikilvægt að hafa skýrt kerfi til að greina á milli mismunandi útgáfna af sama efni.

a. Veldu efnið sem þú vilt láta fylgja með um þitt Barnahus með því að smella á reitina fyrir það efni sem þú vilt hafa með í sniðmátinu.

 Veldu uppröðunina til að sýna herbergin eða ef þú vilt fjarlægja eitt af herbergjunum fyrir þetta sniðmát.

c. Veldu efnið um herbergin sem þú vilt hafa með því að smella á reitina fyrir innihaldið sem þú vilt hafa með í sniðmátinu.

Journeys	< Rack to Therplates Create Template	
온 Admins	Select Barnahus content	
Practitioners	Choose the content you would like to display for the user.	
🗟 Manage content 🗸	CBSS BARNAHUS Baruharus II.a safe and chtild-friendly place where chtiders who are presumed vicitins of violence receive the support they need. II. Baruharus was enforcement: vicital workers, christical headh and mental headh, saft work incerter under one root	
Canguages	By bringing the professions together and integrating how they work, children don't have to repeat their stories many times. PHOTOS	
🛱 Content		
D Templates		
Custom Journey	21 N N 💭	
Settings	Back Next	Cancel
Journeys	( Back to Tampites Create Template	
Admins		
& Practitioners		
🕤 Manage content 🗸		
Canguages	Drag to rearrange the rooms	
🛱 Content	Rearrange the rooms. You can delete rooms if you don't want to show them.	
D Templates	1. 🕂 Waiting room 📋	
Custom Journey	2. 🕂 Interview room 🍵	
Settings	Back Next	Cancel
Journeys	Cask to Templates Create Template	
Admins		
Practitioners	Select the Rooms you would like to display for the user.	
🗟 Manage content 🗸		
S Languages	Wull INV KOUM You wait in this sociating environment until an adult comes to take you to the next step in your appointment. There will be toys to play with and books to read. You can ask the people who work there any questions you have about your visit.	
🖺 Content	INTERVIEW ROOM	
D Templates	In the interview room, you will take with a professional who has a lot of experience in takking and listening to young people who may have been mittreated. They will give you instructions and ask questions. You can ask questions if you want, too. Your conversion with a recorded using commercian and micromolona. This is so you don't have to be inheringend many times.	
Custom Journey	and to ensure that everything it does correctly.	
Settings	Back Next	Cancel

d. Veldu efnið um starfsfólkið sem þú vilt hafa með því að smella á reitina fyrir það efni sem þú vilt hafa með í sniðmátinu.



6. Forskoðaðu sniðmátið þitt og vistaðu.

Þú getur búið til eins mörg sniðmát og þú vilt.

## Að búa til Sérsniðna Ferð fyrir barn

Til að búa til sérsniðna ferð fyrir barn býrðu fyrst til einkvæmt Sérsniðið Auðkenni sem þú tengir við ferðina sem þú vilt búa til. Sérsniðna auðkennið virkar einnig sem notendanafn fyrir barnið til að fá aðgang að sérsniðnu ferðinni sinni í snjallforritinu.

Þegar þú býrð til Sérsniðna Ferð fyrir barn geturðu endurraðað herbergjunum og sérsniðið tungumálið og efnið sem þú vilt sýna barninu. Barnið mun þá geta fengið aðgang að Sérsniðnu Ferðinni sinni í snjallforritinu á farsíma/spjaldtölvu með því að slá inn Sérsniðna auðkennið og lykilorð.

Sjáðu kennslumyndbandið hér. https://www.youtube.com/watch?v=evQyQOlvPdY

 Farðu í flipann "Sérsniðin Ferð" í hliðarvalmyndinni.

2. Veldu "Bæta við Sérsniðinni Ferð"

3. Skapaðu einkvæmt/þekkjanlegt en viðeigandi Sérsniðið auðkenni fyrir barnið sem þú vilt búa til persónulega ferð fyrir. Þetta Sérsniðna auðkenni mun virka sem notendanafn fyrir barnið í snjallforritinu.

Journeys	C Back to Custom Journeys Add Custom Journey
오 Admins	
Practitioners	
🗟 Manage content 🗸	
🚱 Languages	Enter a Custom ID to start
🗄 Content	Please enter a custom ID. This ID will be the code the child uses to log in for the first time.
Templates	
Custom Journey	
Settings	Back Next Cancel

**4**. Virkja/slökkva á athugasemdum eftir staðbundnu/innlendu samhengi og tilfellinu sjálfu (sjá kafla 3.5 í "<u>Snjallforritið Ferðir: Það sem hafa þarf í huga þegar þú notar snjallforritið</u>") – hægt að virkja/slökkva á þessu hvenær sem er.

 Veldu tungumálið sem þú vilt búa til Sérsniðnu Ferðina á.

6. Veldu hvort þú vilt búa til ferðina úr sniðmáti eða hvort þú vilt búa það til handvirkt frá grunni.

## Að búa til Sérsniðna Ferð úr sniðmáti

Ef þú hefur búið til sniðmát geturðu valið "Búa til úr sniðmáti" þegar þú ert að búa til Sérsniðna Ferð. Þetta mun sjálfkrafa búa til ferðina fyrir þig.

 Veldu sniðmátið sem þú vilt nota í fellivalmyndinni.

Journeus	Add Custom Journey		
Journeys	,		
9 Admine			
Practitioners			
🙃 Manage content 🗸			
🕲 Languages		Enable notes	
Content		journey If you want to disable them later, you can do that as well.	
① Templates		O Enable notes	
Completes		O Disable notes	
Custom Journey			
Settings	Back Noxt		Cancel
	< Back to Custom Journeys		
Journeys	Add Custom Journey		
Admins			
Practitioners			
📅 Manage content 🗸			
Languages		Select language	
S Languages (≧) Content		Select language Choose the language you will use to write the content.	
<ul> <li>⊗ Languages</li> <li>☺ Content</li> <li>O Templatos</li> </ul>		Select language Choose the language you will use to write the content.	
<ul> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> </ul>		Solect language Choose the language you will use to write the content.	
<ul> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> <li>Custom Journey</li> </ul>		Solect language Choose the language you will use to write the content.	
© Languages © Content © Templates Custom Journey © Settings	Back yet	Solect language Choose the language you will use to write the content.	Cancel
Content Conte	Back	Solect language Choose the language you will use to write the content.	Cancel
Content Conte	Back Next	Solicit language Choose the language you will use to write the content.	Cancel
<ul> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> <li>Custom Journey</li> <li>Settings</li> </ul>	Back Root Kask to Custom Journeys Add Custom Journey	Select language Choose the language you will use to write the content.	Cancel
<ul> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> <li>Custom Journey</li> <li>Settings</li> </ul>	Back feed < Back Custom Journeys Add Custom Journey	Select language	Cancel
<ul> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> <li>Custom Journey</li> <li>Settings</li> </ul>	Back Back Catego Cutton Journeys Add Custom Journeys	Select language	Cancet
<ul> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> <li>Custom Journey</li> <li>Settings</li> <li>Journeys</li> <li>Admins</li> <li>Practitioners</li> </ul>	Back First C Back to Custom Journeys Add Custom Journey	Select language	Cancel
<ul> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> <li>Custom Journey</li> <li>Settings</li> <li>Journeys</li> <li>Admins</li> <li>Practitioners</li> <li>Manage content </li> </ul>	Back Fort C Back to Custom Journeys Add Custom Journey	Select language	Cancel
<ul> <li>S Languages</li> <li>Content</li> <li>Cemplates</li> <li>Custom Journey</li> <li>Settings</li> <li>Journeys</li> <li>Admins</li> <li>Practitioners</li> <li>Manage content ∨</li> <li>Languages</li> </ul>	Back Not Kask to Custom Journeys Add Custom Journey	Select language Choose the language you will use to write the content.	Cancel
<ul> <li>&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;&gt;</li></ul>	Back Not Casto to Custom Journeys Add Custom Journey	Select language Choose the language you will use to write the content	Carcel
<ul> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> <li>Custom Journey</li> <li>Settings</li> <li>Settings</li> <li>Admins</li> <li>Practitioners</li> <li>Manage content </li> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> </ul>	Back But Categorys Add Custom Journeys	Select language Choose the language you will use to write the content.	Cencel
<ul> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> <li>Custom Journey</li> <li>Settings</li> <li>Journeys</li> <li>Admins</li> <li>Practitioners</li> <li>Manage content </li> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> </ul>	Back Sust Categorys Add Custom Journeys	Select language Choose the language you will use to write the content.	
<ul> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> <li>Custom Journey</li> <li>Settings</li> <li>Journeys</li> <li>Admins</li> <li>Practitioners</li> <li>Manage content </li> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> </ul>	Back MS C Back to Cutton Journeys Add Custom Journey	Select language Choose the language you will use to write the content.	

Journeys	C Bast to Cattern Journeys Add Custom Journey
요 Admins	
& Practitioners	
📅 Manage content 🗸	Select template Please select template so you can create Custom Journey
🕲 Languages	from it. If you choose the general template, the password needed to log in to your journey will be shown.
🛱 Content	Q Search Template
C Templates	General (General Isorplate) 5-17 via vvalica room
Custom Journey	
Settings	Back for Cancel

2. Ef þú velur *almennt sniðmát* (þ.e. sniðmát sem verður notað fyrir almennar ferðir) mun lykilorðið fyrir ferðina birtast þér þegar þú hefur valið sniðmátið.

Ef þú velur sniðmát sem er ekki almennt sniðmát, verður þú beðin(n) um að búa til einnota lykilorð fyrir Sérsniðnu Ferðina. Þegar barnið hefur skráð sig inn í fyrsta skipti með einnota lykilorðinu verður það beðið um að breyta lykilorðinu sínu.

Journeys	< Back to Custom Journeys Add Custom Journey		
<ul> <li>Admins</li> <li>Practitioners</li> <li>Manage content </li> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> <li>Custom Journey</li> </ul>		Select template Please select template is give an evaluation Journey from II. If you choose the general template please select tamplate is give to you journey will be shown. Generic (General template)	
Settings	Back		Cancel
Journeys	< Back to Custom Journeys Add Custom Journey		
<ul> <li>Admins</li> <li>Admins</li> <li>Practitioners</li> <li>Manage content ∨</li> <li>Languages</li> </ul>		Set Case password	
Content Templates		A password is set so the journey will be protected and privat ensuring it is maximally personalized for the user.	e, R
Custom Journey Settings	Back Next	Min 8 and max 24 characters, 1 number and 1 symbol	Cancel

**Ráð!** Til að auðvelda þér geturðu gert einnota lykilorðið það sama og sérsniðna auðkennið (svo lengi sem það uppfyllir kröfurnar) - þar sem barnið vmun verða beðið um að breyta lykilorðinu þegar það hefur skráð sig inn í fyrsta skipti.

**3.** Veldu hvort þú vilt nota sniðmátið eins og það er ("*Nota sniðmát eins og það er*") eða hvort þú vilt sérsníða það frekar ("Sérsníða sniðmát").

Journeys	< Back to Custom Journeys Add Custom Journey
Admins	
Practitioners	
B Manage content ∨	
S Languages	How do you want to use the template?
🖺 Content	You can edit the template after you/ve chosen it.
D Templates	Use template as-is
<b>a</b>	Customise template
Custom Journey	
Settings	Back Cancel

#### Nota sniðmát eins og það er:

Ef þú velur að nota sniðmát eins og það er, er þér sjálfkrafa vísað í síðasta skrefið til að forskoða og vista Sérsniðnu Ferðina – allar upplýsingar um þitt Barnahus, herbergi og starfsfólk verður sýnt eins og það er í sniðmátinu.

Deildu Sérsniðna auðkenninu (sem virkar sem notendanafn) og einnota lykilorðinu með barninu svo það geti nálgast sérsniðnu ferðina sína í farsímaútgáfu snjallforritsins.



## Sérsníða sniðmát:

Ef þú velur að sérsníða sniðmátið geturðu takmarkað frekar það sem barninu er sýnt. Til dæmis, ef þú veist að barnið hittir ekki tiltekið starfsfólk í heimsókninni sinni á Barnahus getur þú sérsniðið sniðmátið fyrir þessa ferð þannig að það starfsfólk sést ekki.

**Vinsamlegast athugaðu** að ekki er hægt að bæta við fleiri upplýsingum en er að finna í sniðmátinu, aðeins takmarka þær frekar.

- 1. Veldu efnið úr sniðmátinu sem þú vilt hafa með í þessari Sérsniðnu Ferð.
  - a. Veldu efnið sem þú vilt hafa um þitt Barnahus í þessari Sérsniðnu Ferð með því að smella á reitina fyrir það efni sem þú vilt hafa með úr sniðmátinu.

 Veldu uppröðunina til að sýna herbergin eða ef þú vilt fjarlægja eitt herbergjanna úr Sérsniðnu Ferðinni.

c. Veldu efnið um herbergin sem þú vilt láta fylgja með í þessari Sérsniðnu Ferð með því að smella á reitina fyrir efnið sem þú vilt hafa með.

 Veldu efnið um starfsfólkið sem þú vilt láta fylgja með í þessari Sérsniðnu Ferð með því að smella á reitina fyrir efnið sem þú vilt hafa með.

Journeys	Add Custom Journey	
Admins	Select Barnahus content	
R Practitioners	Choose the content you would like to display for the user.	
🗟 Manage content 🗸	CBSS BARNAHUS Barnahus is a safe and child-friendly place where children who are presumed victims of violence receive the support they	
🕲 Languages	need. At Barnshus, awe enforcement, social services, physical health and mental health staff work together under one root. By bringing the professions together and integrating how they work, children don't have to repeat their stories many times.	
🛱 Content	PHOTOS	
C Templates	★ # . 常/	
Custom Journey		
Settings	t	
	Back Next	Cancel
Journaus	< Back to Custom Journeys Add Custom Journey	
Jounneys		
은 Admins		
A Practitioners		
🗟 Manage content 🗸		
Languages	Drag to rearrange the rooms	
Contant	Rearrange the rooms. You can delete rooms if you don't want to show them.	
	1. 🕂 Waiting room	
D Templates	2. 👍 Interview room 💼	
Custom Journey		
③ Settings	Back Next	Cancel
	<ul> <li>Back to Custom Journeys</li> </ul>	
7		
Jounneys	Add Custom Journey	
2 Admins	Add Custom Journey	
Admins	Add Custom Journey Select the Rooms you would like to display for the user.	
은 Admins 문 Practitioners	Add Custom Journey Select the Rooms you would like to display for the user. Choose the content you would like to display for the user.	
Admins Practitioners Manage content ~	Add Custom Journey Select the Rooms you would like to display for the user. Checke the content you would like to display for the user. WAITING ROOM	
Admins     Admins     Practitioners     Manage content ~     S Languages	Add Custom Journey  Select the Rooms you would like to display for the user.  Choose the content you would like to display for the user.  WuITING ROOM You wat a this southing environment until an adult consult to late you to the next step in your appointment. There will be trays for play with and boosts to mark, this can ask the pergets who areas that prays utilities you should your visit.	
<ul> <li>∠ Admins</li> <li>∠ Admins</li> <li>∠ Practitioners</li> <li>☑ Manage content ∨</li> <li>⊘ Languages</li> <li>☑ Content</li> </ul>	Add Custom Journey  Select the Rooms you would like to display for the user.  Choose the content you would like to display for the user.  WatTHC BCOM  You wait in this acability environment and an adult context to take you to the next obje in your appointment. There will be togs to play with and house to mark. You can set the prepare who ware any quantities you have about your tot.  WITERVIEW ROOM	
<ul> <li>Admins</li> <li>Admins</li> <li>Practitioners</li> <li>Manage content ∨</li> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> </ul>	Add Custom Journey  Select the Rooms you would like to display for the user.  Droses the content you would like to display for the user.  WuTING BOOM  You are to the southing mercement will an edit context to take you to the set steps in your appointement. There will be trost to play which and books to mark. The context to take you to the set steps your appointement. There will be trost to play which and books to mark. The context to take you to the set steps your appointement. There will be trost to play which and books to mark. The context to take you to the set of a sponteneous the steps will be you be tracked. The set of a sponteneous to taking and bittering by young appointement and the set of a sponteneous to taking and bittering by some appointed by the you benched and a sponteneous the steps and bittering by an exist that the context and appointed and add a sponteneous the steps and bittering by an exist that the context and appointed and add appointed to the set of a sponteneous the steps and bittering by an exist that the context and appointed are add as questions. The context and questions the information of the set of a sponteneous the information of the set of add and add add add add add add add add	
Admins Admins Practitioners Manage content Content Content Templates Custom Journey	Add Custom Journey  Select the Rooms you would like to display for the user.  Decess the content you would like to display for the user.  Decess the content you would like to display for the user.  MUTING BOOM  Twee of the acothing seveneweement until an add content there are quantities you have added your wide.  INTERVIEW ROOM  An extension econs, you will tak with a professional who as a lot of separatence in taking the disease wide on the transmission of the acother of the acoth	
Southeys  Admins  Admins  Practitioners  Anage content  Cuanguages  Content  Cuanguages  Custom Journey  Sustom Journey  Sustom Journey  Sustom Journey  Custom Journey  Cust	Add Custom Journey  Select the Rooms you would like to display for the user.  Custom the content you would like to display for the user.  WITHIN EACH  Mathematical and a select content you would like to display for the user.  I would be added on the selection of the selection o	
Southeys  A dmins  A dmins  Practitioners  A mage content  C Languages  C Content  C Templates  C Custom Journey  S Settings	Add Custom Journey	Cancel
Journeys	Add Custom Journey  Add Cu	Cancel
Journeys Admins Admins Practitioners Anage content Cantent Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content C	Add Custom Journey	Cancel
Journeys  Admins  Admins  Admins  Admins  Admins  Content  Conten	Add Custom Journey	Cancel
Admins A	Add Custom Journey	Cancel
Content Conte	Add Custom Journey	Cancel
Journeys Admins Practitioners Anage content  Ianguages Content Content Custom Journey Settings Journeys Admins	Add Custom Journey	Cancel
Journeys A Admins A Admins A Admins A Anage content C Languages C Content C Templates C Custom Journey C Custom Journey C Settings A Admins A Admins A Admins A Admins A Admins C Inaguages C Languages C Content	Add Custom Journey	Cancel
Journeys Admins Admins Admins Admins Admins Admins Admage content Cont	Add Custom Journey	Cancel
Journeys Admins Admins Admins Admins Admage content  Anage content Content Templates Custom Journey Settings Journeys Admins Practitioners Manage content  Inage content Custom Journey	Add Custom Journey  Add Cu	Cancel
Joutineys Admins Admins Amage content Calculationers Content Calculationers Content Calculationers Calculationers Admins Admins Admins Admins Admins Admins Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers Calculationers C	Add Custom Journey  Add Cu	Cancel



-

2. Forskoðaðu og vistaðu.

Deildu Sérsniðna auðkenninu (sem virkar sem notendanafn) og einnota lykilorðinu með barninu svo það geti fengið aðgang að Sérsniðnu Ferðinni sinni í farsímaútgáfunni af snjallforritinu.

## Búa til Sérsniðna Ferð handvirkt frá grunni ("Búa til Ferð handvirkt")

Að búa til Sérsniðna Ferð frá grunni fylgir sama ferli og þegar þú ert að búa til sniðmát. Þú færð allar upplýsingar sem bættust við þegar þú settir upp innihald snjallforritsins og þú velur hvaða herbergi, starfsfólk og upplýsingar þú vilt hafa með í ferðinni.

Vert er að minna á hvað það er mikilvægt að hafa skýrt kerfi til að greina á milli mismunandi útgáfna af sama efni.

 Búa til einnota lykilorð fyrir Sérsniðnu Ferðina. Þetta lykilorð mun virka sem einnota aðgangskóði fyrir barnið til að fá aðgang að ferð sinni í snjallforritinu - eftir að barnið hefur skráð sig inn í fyrsta skipti verður það beðið um að breyta lykilorði sínu.

Journeys	< Back to Custom Journeys Add Custom Journey
요 Admins 또 Practitioners G Manage content ㆍ	
<ul><li>⊗ Languages</li><li></li></ul>	Set Case password A password to set so the journey will be protected and private, ensuing it is maximally personalized for the user.
Custom Journey	Ref. 6 and max 24 characters, 1 number and 1 symbol
Settings	Back Hest Cancel

**Ráð!** Til að auðvelda þér geturðu gert einnota lykilorðið það sama og sérsniðna auðkennið (svo lengi sem það uppfyllir kröfurnar) - þar sem barnið vmun verða beðið um að breyta lykilorðinu þegar það hefur skráð sig inn í fyrsta skipti.

- 2. Veldu efnið sem þú vilt hafa með í þessari ferð:
- a. Veldu efnið sem þú vilt hafa með um þitt Barnahus með því að smella á reitina fyrir það efni sem þú vilt hafa með í Sérsniðnu Ferðinni.

Journeys	< Back to Custom Journeys Add Custom Journey	
요 Admins 쮼 Practitioners	Select Barnahus content Choose the content you would like to dispay for the user.	
© Manage content ↓	CBSS BARNAHUS Brendhu is a sale and child rhendy place where children who are presumed victors of violence receive the support they need. A Barnshu, sae enforcement, social services, physical health and meah sheeh salf eavir support they are en- by oringing the pacelation together and prograding how they work, childro and rives we prograd their stories any free.	
<ul> <li>Content</li> <li>Templates</li> </ul>	PHOTOS	
Custom Journey		
Settings	Back Next	Cancel

 Veldu uppröðunina til að sýna herbergin eða ef þú vilt fjarlægja eitt af herbergjunum fyrir þessa ferð.

c. Veldu efnið um herbergin sem þú vilt láta fylgja með því að smella á reitina fyrir efnið sem þú vilt hafa með.

d. Veldu efnið um starfsfólkið sem þú vilt láta fylgja með því að smella á reitina fyrir efnið sem þú vilt hafa með.

3. Forskoðaðu Sérsniðnu Ferðina og vistaðu.

Deildu Sérsniðna auðkenninu (sem virkar sem notendanafn) og einnota lykilorðinu með barninu svo það geti nálgast sérsniðnu ferðina sína í farsímaútgáfu snjallforritsins.

## Búa til Ferð til að deila með mörgum börnum

Til þess að búa til Ferð sem hægt er að deila með mörgum börnum þarftu einfaldlega að búa til Sérsniðna Ferð með glósur óvirkar úr einu af svokölluðu almennu sniðmátunum sem þú hefur búið til áður.



 Farðu í flipann "Sérsniðin Ferð" í hliðarvalmyndinni.

2. Veldu "Bæta við Sérsniðinni Ferð"

**3**. Komdu með einkvæmt/þekkjanlegt en viðeigandi Sérsniðið auðkenni fyrir ferðina. Þetta Sérsniðna auðkenni mun virka sem notendanafn fyrir barnið í snjallforritinu.

4. Slökkva á athugasemdum.

5. Veldu tungumálið sem þú vilt búa til Sérsniðnu Ferðina á.

6. Veldu 'Búa til úr sniðmáti'

7. Veldu almenna sniðmátið sem þú hefur búið til - almenn sniðmát eru auðveldlega aðgreind frá öðrum sniðmátum þar sem þau eru merkt með '(almennt sniðmát)'

วิฒหายเร	< Back to Custom Journeys	nev	
Joonn nego			
Admins			
R Practitioners			
🗟 Manage content 🗸			
🕲 Languages		Enter a Custom ID to start	
🗄 Content		Please enter a custom ID. This ID will be the code the child uses to log in for the first time.	
C Templates			
Custom Journey			
Settings	Back		Cancel
Journeys	< Back to Custom Journeys Add Custom Journey		
0.000			
Admins			
2 Practitioners			
Manage content V		Enable notes	
S Languages		Turning on notes allows the child to add comments about their journey If you want to disable them later, you can do that as well.	
Content		C Enable notes	
C Templates		O Disable notes	
Custom Journey			
Settings	Back Noxt		Cancel
Tourneus	Back to Custom Journeys Add Custom Journey		
g			
Admins			
Practitioners			
📅 Manage content 🗸			
Canguages		Select language Choose the language you will use to write the content.	
🖺 Content		<b>v</b>	
C Templates			
Custom Journey			
Settings	Back Next		Cancel
Journeys	< Back to Custom Journeys Add Custom Journey		
2 Admins			
Practitioners			
		Choose your way of creating Custom	
Content		You can either create a Custom Journey from a template, which includes pre-selected data from content, or custom	
		Custom Journey from the full content.	
		Create a Journey manually	
@ Settings			
÷	Back Noxt		Cancel
Journeys	< Back to Custom Journeys Add Custom Journey		
2 Admins			
Practitioners			
Manage content		Select template	
O Languagae		Please select template so you can create Custom Journey from it. If you choose the general template, the password needed to log in to your journey will be shown.	
Contant	(	^	
		Q Search Template Generic (General Semplate)	
		0.47 who waiting mean	
		and we want in the second second	
Custom Journey		P / No watery room	

	Journeys	< Back to Custom Journeys Add Custom Journey		
þér	<ul> <li>Admins</li> <li>Practitioners</li> <li>Manage content </li> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> <li>Custom Journey</li> </ul>		Select template Prese select template is by or an create Outlon Journy from it. if you context to general template into the parameter of the parameter of the parameter (General template)  Institution	
	Settings	Back Next		Cancel
	Journeys	< Back to Custom Journeys Add Custom Journey		
	<ul> <li>Admins</li> <li></li></ul>	Back Net	How do you want to use the template? You can edit the template after you've chosen it. Use template as-is Customise template	Cancel
	Journeys	< Back to Custom Journeys Add Custom Journey		
ð til og	<ul> <li>Admins</li> <li></li></ul>		Preview & save content Before saving the templating glosses check how it will back for the same.	
	Settings		di croance receive ne apport May And Al Eurologia fuer antonamo i coci avince, physica i natifi a di meral natifi alafi noh logaler andro ne coci	
		Back Save		Cancel

Lykilorðið fyrir Ferðina verður sýnt þér þegar þú hefur valið sniðmátið.

8. Veldu "Nota sniðmát eins og það er".

Þér verður sjálfkrafa vísað í síðasta skrefið til að forskoða og vista Sérsniðnu Ferðina – allar upplýsingar um Barnahus, herbergi og starfsfólk verða sýndar eins og þær eru í sniðmátinu.

Deildu Sérsniðna auðkenninu (sem virkar sem notendanafn) og lykilorðinu með barninu svo það geti nálgast almennu ferðina í farsímaútgáfunni af snallforritinu.

## Innleiðing stjórnanda

Stjórnanda er bætt við stjórnborðið af Aðalstjórnanda.

Hlutverk þitt er að bjóða öðrum þátttakendum í stjórnborðið (Sérfræðingar) og halda utan um innihald snjallforritsins – þ.e.a.s. bæta við upplýsingum og myndum um þitt Barnahus, mismunandi herbergi og starfsfólk. Þú hefur líka möguleika á að búa til sérsniðin auðkenni og sérsniðnar ferðir fyrir börnin sem heimsækja þitt Barnahus.

Að bæta við sérfræðing veitir þeim takmarkaðan rétt til að búa til sérsniðin auðkenni, sniðmát og sérsniðnar ferðir fyrir börn.

## Aðgangur að stjórnborði stjórnanda

1. Samþykktu boðspóstinn og skráðu þig inn á stjórnunarborðið þitt.

2. Kynntu þér viðmót stjórnborðsins og tiltæka virkni.

## Að bæta við lðkendum

Að bæta við sérfræðing veitir þeim takmarkaðan rétt til að búa til Sérsniðnar Ferðir fyrir börn, þau geta ekki bætt við neinu nýju efni en geta notað efnið sem hefur verið sett upp af aðalstjórnanda og stjórnendum.

Sjá kennslumyndbandið hér. <u>https://www.youtube.com/watch?v=aRSc2k0WnoE</u>

1. Farðu í flipann "lðkendur" í
hliðarvalmyndinni.

2. Smelltu á "Bæta við sérfræðingi"

 Fylltu út nauðsynlegar upplýsingar (netfang, fornafn, eftirnafn, hlutverk) fyrir hvern sérfræðing - það er valfrjálst að bæta við símanúmeri.

Staðsetning á Barnahus er fyrirfram ákveðin og ekki er hægt að breyta því þar sem aðeins er hægt að bæta við iðkendum við það Barnahus sem þér er úthlutað á.

	Flactitioners	(2) Natascha E	3 ~		
R Practitioners					
Manage content					
D Templates	Add a new Practitioners Here you will see a list of all the practitioners at your Barnahus. Practitioners have the mandate to create Custom IDs, templates, and tabio journeys. However, they connet data wan your content, only use the existing content. You can add as many new content for the second secon				
🖨 Custom Journey					
Settings					
	+ Add	Practitioner			
	( Back to Beaching and				
โดมหายเร	Sack to Practitioners     Add Bractitioner				
Journeys	< Back to Practitioners Add Practitioner				
Journeys	< Back to Practitioners Add Practitioner				
Journeys	< Bat to Practitioner Add Practitioner				
Journeys	< Back to Practitioners Add Practitioner Fields marked with an asterisk (*) are mandatory				
Journeys Practitioners Manage content	< Back to Practitioners Add Practitioner Fields marked with an saterisk (*) are mandatory EMAL*	BARNAHUS"			
Journeys Practitioners Manage content	C Bask to Practitioners           Add Practitioner           Fields marked with an asteriak (*) are mandatory           EMAL*           (* a) print-deel(grad.com)	BARNAHUS* Slochdim, Sweden			
Journeys         Practitioners         Manage content         Manage content         Templates	C Back to Practitioners Add Practitioner           Files mande with an asteriak (*) are mandatory           EMAL*           e.g. plm doel grant com	BARNAHUS* Bitochiam, Sweden			
Journeys Practitioners Manage content Manage content Completes Custom Journey	<ul> <li>Rack to Practitioners</li> <li>Add Practitioner</li> <li>Faids marked with an asteriak (*) are mandatory</li> <li>EMAL*         <ul> <li>(a) plint designed com</li> <li>FIRST Market</li> <li>(b) are filter</li> </ul> </li> </ul>	EARNAHUS" Stocholm, Sweden LAST Name To Same			
Journeys       Practitioners       Image content	<ul> <li>Back to Practitioner</li> </ul> Add Practitioner Fletds marked with an asterisk (*) are mandatory EMAR: <ul> <li>a plin deel dynak con</li> </ul> FRET NAME: <ul> <li>a Cons</li> </ul>	EXPRIMENS* Stochham, Sweden LAST NAME* ( g. Sweb			
Journeys Practitioners Manage content   Templates Custom Journey Settings	C Base to Practitioners           Add Practitioner           Fields marked with an asterial (*) are mandatory           EMAL*           c g pin ded grand con           PRST HAME*           c g Chris           ROLE*	EARNAHUS* Stochdim, Sweden LAST NAME* Ing. Sami PHONE NUMBER			
Journeys Practitioners Manage content  Manage content  Currenplates Custom Journey Settings	C Back to Pracettioners           Add Practitioner           Flates manned with an sateriak (*) are mandatory           EMAL*           e.g. prind ded grandt com           Practitioner           e.g. Com           ROL*	EARINAUS* Stochtem, Sweden LAST NAME* (a.s. Swith) PHONE NUMBER (a.s X85 345 06 20			
Journeys	Catch to Practitioner           Badd Practitioner           Flates marked with an asteriak (*) are mandatory           EMAL*           @ a joth dol@grank con           FIRST NAME*           @ a Chron           Boule*	EARNAHUS* Blochom, berden Last Name* C.g. Selle PPONE NUMBER C.g380 345 50 30			
Journeys Practitioners Manage content  Manage content  Custom Journey Statings	C Base to Practitioner          Add Practitioner         Fields marked with an saterisk (*) are mandatory         Example         eig pink doed grank com         FIRST HAME*         eig Choice         ROLE*	BARNAHUS*           Stochham, Sweden.           LAST NAME*           (cs Sweb)           PHONE NUMBER           (cs -385 345 60 86			
Journeys Practitioners Manage content  Manage content  Currently  Currently	Save to Practitioner      Add Practitioner      Fields monied with an asterial (*) are mandatory      Example      e g plan died grand con      FIRST HAME*      e g donale      ROLE*      Cancel      Save & sett	EARNAFUS* Stochalm, Sweden LAST NAME* (cs. Swede) PMONE NUMBER (cs105 345 65 85			

4. Smelltu á "Vista & Bæta við" til að senda boðspóstinn til sérfræðingsins.

## Að setja upp efni snjallforritsins

Að fylla út innihald snjallforritsins er ein af helstu skyldum þínum, þar á meðal að bæta við upplýsingum og myndum um þitt Barnahus, mismunandi herbergi og starfsfólk sem er sérsniðið fyrir mismunandi þroskastig.

Þegar þú hefur bætt við efninu geturðu forskoðað hvernig það mun líta út í snjallforritinu áður en þú birtir það. Þú þarft aðeins að hlaða efnið inn á viðkomandi tungumál einu sinni, þar sem efnið sem bætt er við hér verður það sama fyrir hvert barn, þ.e.a.s. almennar upplýsingar sem ekki þarf að breyta fyrir hvert barn. Ef þú vilt gera það geturðu bætt við mörgum útgáfum af sama efni (t.d. tungumálum eða miðað við aldur – auðskiljanlegri eða vandaðri texti).

Sjáðu kennslumyndbandið hér. <u>https://www.youtube.com/watch?v=OD\_NdT\_fCME</u>

#### Bæta við tungumálum

Til að setja upp efnið um þitt Barnahus þarftu fyrst að bæta við þeim tungumálum sem þú vilt bæta við efni á. Þú gerir þetta í flipanum "Tungumál" undir "Stjórna efni".

Eftir að hafa smellt á "Bæta við tungumáli" þarftu að leita að tungumálinu sem þú vilt bæta við og virkja/slökkva á sjálfvirku þýðingunni fyrir valið tungumál.

Slökkt á sjálfvirkri þýðingu: Að hafa slökkt á sjálfvirku þýðingunni bætir tungumálinu við stjórnborðið sem sjálfgefið tungumál - þetta tungumál mun virka sem grunnur fyrir allar aðrar þýðingar.

**Sjálvirk þýðing virk:** Að hafa sjálfvirka þýðingu virka þýðir að efnið sem þú bætir við á sjálfgefna tungumálinu er hægt að þýða sjálfkrafa á þetta auka tungumál í gegnum Google Translate.

Journeys	Languages (§) Nati		
쫎 Practitioners	Select Status	~	+ Add Language
品 Manage content 🗸	Langu	lage	Usage status
S Languages	Frenc	h	Draft
🗄 Content	Swed	ish Default	Published
D Templates	Englis	h	Published
Custom Journey			
Settings			
			Showing all results (3) Previous 1 Next

Journeys	< Back to Languages Add Language
Practitioners	Fields marked with an asterick (*) are mandatory
🗟 Manage content 🥆	LANGUAGE-
O Languages	
🗄 Content	Craft C
D Templates	Z Auto-translate
Custom Journey	Cancel Save & add
Settings	

Þú getur bætt við eins mörgum tungumálum og þú vilt - þú þarft ekki að bæta öllum tungumálum við í einu, þú getur alltaf komið til baka og bætt við fleiri síðar. Við mælum með að þú byrjir á því að bæta við sjálfgefna tungumálinu.

Notkunarstaðan í yfirlitinu sýnir hvort þú hefur birt eitthvað efni á mismunandi tungumálum eða ekki. **Drög** gefa til kynna að þú hafir ekki enn birt efni á því tiltekna tungumáli, en **Birt** gefur til kynna að efni hafi verið birt á því tungumáli.

Ef þú vilt breyta sjálfgefna tungumálinu skaltu einfaldlega velja tungumálið og smella á "Stilla sem sjálfgefið tungumál".

Þegar þú velur tungumál geturðu einnig eytt eða breytt því. **Athugið:** Þú getur ekki eytt sjálfgefnu tungumáli eða ef tungumálið er tengt Sérsniðnum Ferðum.

Journeys	Languages	Natascha B      V
<ul> <li>♀ Practitioners</li> <li>□ Manage content ∨</li> </ul>	1 item selected. Clear selection	age 💮 Delete 💿
S Languages	- Language	Usage status
🛱 Content	French	Draft
	Swedish	Default Published
D Templates	English	Published
🖨 Custom Journey		
Ø Settings		Showing all results (3) Providues 1 Next

## Bæta við efni á sjálfgefnu tungumáli

 Eftir að þú hefur bætt við sjálfgefna tungumálinu þínu skaltu fara í flipann "Efni" undir "Stjórna efni". Veldu tungumálið sem þú hefur valið sem sjálfgefið tungumál í fellivalmyndinni og smelltu á "+ Bæta við efni".

2. Það er mikilvægt að bæta við efninu í þeirri röð sem þú vilt sýna það í snjallforritinu, þegar efni hefur verið bætt við er ekki hægt að breyta röðinni án þess að eyða öllu efninu og byrja upp á nýtt.

a. Um Barnahus Undir "Um Barnahus" verður þú beðin(n) um að fylla út upplýsingar um þitt Barnahus sem gætu gagnast barninu. Hafðu í huga að þetta verður eins fyrir öll börn, svo að efnið þarf að vera almennt en gagnlegt.

Þú getur bætt við mörgum útgáfum af 'Um þitt Barnahus' ef þú vilt hafa mismunandi útgáfur af textanum sniðnar að mismunandi aldurshópum. Einnig er hægt að bæta við viðbótarköflum um hvað barnið getur búist við í heimsókn og hvað gerist/getur venjulega gerst eftir heimsóknina.

Til að bæta við fleiri útgáfum af textanum þínum eða aukahlutum skaltu smella á "+ Bæta við nýjum hluta" – og nýr hluti mun birtast fyrir neðan þann fyrri (sem inniheldur titil, lýsingu, hljóðrit og einnig mynd). Ef þú vilt fjarlægja aukahluta skaltu smella á "Fjarlægja síðasta hluta" og það mun fjarlægja nýjasta hlutann sem var bætt við.

Journeys	< Back to Manage content Add Content	
発 Practitioners 弱 Manage content ッ	About Barnahus	
S Languages	+ Add a new section  O Title	English
🖹 Content		
) Templates	0/50 charact	RIS
Custom Journey	Normal • B I U • E = I	
Settings		
	Back	Cance

Journeys	< Back to Manage content Add Content	
登 Practitioners 同 Manage content マ	About Barnahus	
🛇 Languages	+ Add a new section - Remove last section () Title	English
🖹 Content		
C Templates	Description 050 charges	ra
Custom Journey	Normal T B I U V III II I I	
Settings		
	Back Next	Cancel

#### Dæmi um það sem þú getur skrifað:

#### "Um þitt Barnahus"

Barnahús er öruggur oq barnvænn staður þar sem börn sem eru talin verða fyrir ofbeldi fá þann stuðning sem þau þurfa. Í Barnahus starfar lögregla, félagsþjónustan, heilsugæslan oq geðheilbrigðisstarfsfólk saman undir einu þaki. Með því að leiða fagstéttirnar saman og samþætta hvernig þær starfa þurfa börn ekki að endurtaka sögurnar sínar oft.

b. Herbergi: Í "Herbergi" þarf að fylla út upplýsingar um mismunandi herbergi í þínu Barnahus og hvað gerist venjulega í þessum mismunandi herbergjum, ásamt því að bæta við myndum af herbergjunum ef þú vilt. Hafðu í huga að þetta verður eins fyrir öll börn, svo að efnið þarf að vera almennt en gagnlegt.

Til að bæta við fleiri herbergjum eða ef þú vilt hafa mismunandi útgáfur af textanum sniðnar að mismunandi aldurshópum, smelltu einfaldlega á "+ Bæta við nýjum hluta" og nýr hluti mun birtast fyrir neðan þann fyrri (inniheldur titil, lýsingu, hljóðrit og mynd líka). Ef þú vilt fjarlægja aukahluta skaltu smella á "Fjarlægja síðasta hluta" og það mun fjarlægja nýjasta hlutann sem var bætt við.

"Það sem barnið getur búist við"

Á Barnahus hittir þú fagfólk frá löggæslunni, félagsþjónustunni, heilsukerfinu og geðheilbrigðiskerfinu sem veita

þér stuðning allan daginn.

#### "Það sem gerist eftir heimsóknina"

Eftir heimsókn þína til Barnahus færðu viðvarandi stuðning sem miðar að því að hjálpa þér að líða sem best.

Journeys	< Back to Manage content Add Content	
Practitioners	Rooms	
Manage content ✓ ⊗ Languages	+ Add a new section ①	English
Content	With the life of this section.  Otto these of the of this section.  Otto these of the of this section.  Otto these of the often often of the often	ers
<ul> <li>Custom Journey</li> <li>Settings</li> </ul>	Notati : B I U O E E A	
	Back	Cancel
Journeys	< Back to Manage content Add Content	
Practitioners	Rooms	
중 Manage content ↓ ⊗ Languages	+ Add a new section - Remove last section ©	English
🛱 Content		
<ul> <li>Custom Journey</li> <li>Settings</li> </ul>	019 dwired Description Normal : B I 业	
	Back	Cancel

#### Dæmi um það sem þú getur skrifað:

#### "Biðstofa"

Þú bíður í þessu róandi umhverfi þar til fullorðinn kemur til að taka þig á næsta skref í tímabókuninni þinni. *Þar verða leikföng til að leika sér með og bækur til að lesa. Þú getur spurt fólkið sem vinnur þar að hverju sem er um heimsóknina þína.* 

#### "Viðtalsherbergi"

Í viðtalsherberginu verður rætt við fagmann sem hefur mikla reynslu af því að tala og hlusta á ungt fólk sem gæti hafa verið misþyrmt. Þau munu gefa þér leiðbeiningar og spyrja spurninga. Þú getur líka spurt spurninga ef þú vilt. Samtalið ykkar verður tekið upp með myndavélum og hljóðnemum. Þetta er til þess að þú þurfir ekki að fara oft í viðtal og til að tryggja að allt sé gert rétt.

#### "Skoðunarherbergi"

Hér getur þú hitt lækni sem mun tryggja að heilsan sé í lagi og að þér líði vel. Þeir munu segja þér hvað þeir vilja athuga og þú munt segja hvort það sé í lagi eða ekki. Herbergið líkist mjög læknastofu, með áhöldum og skoðunarbekk. c. Starfsfólk: Í "Starfsfólk" þarf að fylla út upplýsingar um starfsfólkið hjá Barnahus.

Þú getur bætt við eins mörgu "Starfsfólki" og þú vilt. Til að bæta við starfsfólki smellirðu einfaldlega á "+ Bæta við nýjum hluta" og nýr hluti mun birtast fyrir neðan þann fyrri (með möguleika á að bæta við mynd, nafni starfsfólks, hlutverki starfsfólksins og lýsingu). Hafðu í huga að þú þarft samþykki viðkomandi starfsfólks til að setja inn mynd af þeim og hvernig það vill sýna nafnið sitt.

Ef þú vilt fjarlægja aukahluta skaltu smella á "Fjarlægja síðasta hluta" og það mun fjarlægja nýjasta hlutann sem var bætt við.

Journeys	< Back to Manage content Add Content		Journeys	C Back to Manage context Add Content
Practitioners		Staff	Practitioners	Staff
Manage content ∨			Manage content ∨	
Canguages	+ Add a new section () STAFF PHOTO	Inglan	Canguages	+ Add a new section - Remove last section () Lingian STAFF PHOTO
Content			Content	
Templates	1.		D Templates	1.
🖨 Custom Journey	Lipland max 10 photos (max size per photo 10MB)		Custom Journey	Lipitent max 13 percent (Incurs size per pelote: 5008)
Settings			Settings	
	STAFF NAME	STAFF ROLE		STAFF NAME STAFF ROLE
	1030	naracters 0.00 chalacters		0100 characters 0100 characters
	Back	Ca	incel	Back Next Cancel

#### Það sem þú getur skrifað:

Í lýsingu fyrir starfsfólkið er hægt að bæta við hverju sem er sem gæti verið áhugavert fyrir barn að vita; þetta getur verið uppáhaldsmatur, áhugamál, hæfileikar og svo framvegis. Allt sem myndi gera starfsfólkið mannúðlegra fyrir barn sem gæti verið hrætt við að hitta nýja fullorðna einstaklinga.

**Athugið:** Þar sem það er engin auðveld leið til að greina á milli efnisins ef þú hefur bætt við mismunandi útgáfum af sama texta með því að bæta við aukahlutum (t.d. texta sem er sniðinn að mismunandi aldurshópum) – mælum við með að þú sért með kerfi til að hjálpa þér að greina á milli mismunandi útgáfna. Til dæmis gæti þetta verið gert þannig að þú bætir efninu alltaf við í ákveðinni röð (t.d. er efni fyrir yngri aldurshópinn alltaf bætt við fyrst og eldri aldurshópur í öðru lagi, eða ef þú tekur eitthvað aðgreinandi inn í textann sjálfan (t.d. að nota broskalla fyrir annan aldurshópinn en ekki hinn, feitletrað eitthvað í fyrstu útgáfunni en ekki þeirri seinni)

**3**. Forskoðaðu efnið áður en þú birtir það til að sjá hvernig það mun líta út í farsímaútgáfu snjallforritsins og ef þú ert sátt(ur) - smelltu á Birta.

**4**. Þegar þú hefur birt efni á sjálfgefnu tungumáli geturðu búið til sjálfvirkt þýtt efni á öðru tungumáli, byggt á upplýsingum sem þú gafst upp (meira um þetta í <u>"Bæta við efni á sjálfvirkt</u> <u>þýddu tungumáli</u>" hér að neðan).

5. Þú getur alltaf bætt við fleiri köflum síðar, til dæmis ef þú ræður nýtt starfsfólk og vilt bæta því við efnið. Til að gera þetta skaltu velja fyrirsögnina sem þú vilt bæta nýjum hluta við (Um, Herbergi eða Starfsfólk), og smelltu á +Bæta við Um Barnahús/Herbergi/Starfsfólk efst í hægra horninu.

**6**. Til að breyta efni sem þegar hefur verið bætt við skaltu einfaldlega velja hlutann sem þú vilt breyta með því að merkja við reitinn - og smelltu síðan á "Breyta" efst í hægra horninu.

<u>Athugaðu ef þú hefur bætt við fleiri en einu tungumáli í stjórnborðinu</u>: Þegar þú bætir við nýju efni síðar eða breytir efni sem þegar hefur verið bætt við - verður þú að skoða þau efni sem var breytt/nýlega bætt við á öllum tungumálum áður en þú getur birt efnið, til að tryggja að nýja efnið sé birt á öllum tungumálum.

7. Til að eyða efni sem þegar hefur verið bætt við skaltu velja þann hluta sem þú vilt eyða með því að merkja við reitinn - og smelltu síðan á "Eyða" efst í hægra horninu.

### Bæta við efni á sjálfvirkt þýddu tungumáli

 Þegar þú hefur bætt við efni á sjálfgefna tungumálinu geturðu farið aftur í tungumálaflipann og bætt við öðrum tungumálum sem hafa sjálfvirku þýðinguna virka. Sjálfvirk þýðing er búin til af Google og þarf að kanna hana handvirkt fyrir mistök áður en hún er birt.

 Farðu í flipann 'Efni' undir 'Stjórna efni' og í fellivalmyndinni skaltu velja tungumálið sem þú vilt bæta við sjálfvirkt þýddu efni á.

 Þegar þú smellir á "Skoða og bæta við efni" verður þér sýnd sjálfvirkt þýdd útgáfa af efninu sem þú bættir við á sjálfgefna tungumálinu.

Farðu yfir þýðinguna og gerðu breytingar þar sem þörf krefur.



Journeys	Add Content	Journeys	Add Content	Journeys	Add Content	
B Practitioners	Abod Breaker	恩 Practitioners	Brown	2. Practitioners		
📅 Manoge content 🗸	Autor da mana	😸 Wanage content 🗸	HOURD	🐹 Manage content 🗸	Start	
D Lansaures	Title	C Languages	Tile Carer	<ul> <li>Lammanas</li> </ul>	STAFF PHOTO Garden	
	(000 ferring V		10230000 v	<b>0</b>		
Content	Description	Content	Description	Content	1	
Templates	Nord + 6 2 0 6 10 2 75	D Templates	Novel + B F B H B H B H B H B H B H B H B H B H	C Templates	HARRING DE CARD	
ධ් Custom Journey	processors w worsy opportunity out involve a term broader state of the second water devices of the later terms and the second second second second second second broader state of the second second devices and the later term and the second	🖨 Custom Journey	Construction of the state wave an engineeries wave to characterizing and engineering and any one can environmentalized of the state	Custom Journey	<u>п ка да</u>	
(a) Settings		Settings		Settings	STAFF NAME STAFF ROLE	
	AUDIO TRANSCRIPT		ALDIO TRANSCRIPT			
	Uptical action		Upixel and to		STAFF DESCRIPTION	
	Back Next Cancel		Beck Xeel Cencel		Back Must Cancel	

4. Forskoðaðu hvernig efnið mun líta út í snjallforritinu og birtu.

5. Þegar þú hefur birt þýdda efnið geturðu valið að yfirfara annað sjálfvirkt þýtt tungumál.

Hvenær sem þú uppfærir efnið eða bætir við viðbótarefni á sjálfgefna tungumálinu verður þú að fara yfir nýja efnið á öllum tungumálum til að birta efnið og til að tryggja að nýja efnið sé birt á öllum tungumálum.

Journeys	C Back to Manage content Add Content
& Practitioners	
🗟 Manage content 🥆	
Canguages	
🛱 Content	The content is now published.
Templates	To create content in different languages, start by choosing the language you want to work with.
Custom Journey	
Settings	

## Að búa til sniðmát

Til að hagræða ferlinu við að hanna sérsniðna ferð fyrir barn geturðu búið til sniðmát með því að nota efnið sem þú hefur bætt við. Sniðmát virka sem upphafspunktur, sem einfaldar gerð sérsniðinna ferða - þú getur notað tilbúið sniðmát eins oft og þú vilt.

Eftir að sniðmát er búið til er hægt að nota það til að búa til sérsniðna ferð fyrir barnið og gera frekari breytingar eftir þörfum. Þessi sveigjanlega nálgun tryggir að ferðin uppfylli einstaka þarfir barnsins en sparar jafnframt tíma í skipulagsferlinu.

#### Dæmi:

Ef þú hefur bætt við viðbótarútgáfum af textanum þínum sem eru sniðnar að mismunandi aldurshópum – t.d. 3–9 ára og 10–17 ára – þá getur þú búið til aðskilin sniðmát fyrir hvern hóp. Til dæmis gætirðu búið til sniðmát sem inniheldur allan textann sem hannaður er fyrir yngri aldurshópinn.

Þar að auki geturðu búið til sniðmát sem inniheldur eingöngu ákveðin herbergi, frekar en öll tiltæk herbergi, ef það eru dæmigerð tilvik í Barnahúsinu þínu þar sem eingöngu ákveðin herbergi eru heimsótt.

Annað dæmi um hvernig þú getur notað sniðmát er ef þú vilt veita mörgum börnum sömu upplýsandi ferðina sem sýnir öll herbergi og starfsfólk í þínu Barnahus. Í þessu tilviki geturðu búið til svokallað almennt sniðmát – eða tvö ef þú hefur gefið upp texta fyrir mismunandi aldurshópa. Farið verður í gegnum hvernig hægt er að búa til ferð sem hægt er að deila með mörgum börnum undir fyrirsögninni <u>"Búa til Ferð til að deila með mörgum börnum</u>".

Sjáðu kennslumyndbandið hér. <u>https://www.youtube.com/watch?v=80W1ei88Cjc</u>

1. Farðu í flipann "Sniðmát" í hliðarvalmyndinni

 Smelltu á "Búa til sniðmát" - Athugaðu að þú getur ekki búið til sniðmát áður en þú hefur bætt við efni um þitt Barnahus

## 3. Nefndu sniðmátið þitt.

Við mælum með að nefna það eitthvað sem er auðvelt að þekkja fyrir aðra iðkendur í þínu Barnahus líka (t.d. "3-9 ÁRA Barnahus Ferð", "10-17 ÁRA Ferð án skoðunarherbergis" o.s.frv.)

**4**. Veldu hvort sniðmátið verður notað til að búa til almennar ferðir eða ekki.

Almennar ferðir eru ferðir sem eru ekki sérsniðnar að tilteknu barni og hægt er að deila þeim með mörgum börnum. Til dæmis, ef þú vilt búa til almenna kynningu á þínu Barnahus - sýna allt sem Barnahus hefur upp á að bjóða.



Journeys	( Back to Template Create Template	
& Practitioners		
🗟 Manage content 🥆		
Canguages	Will this template be used to create	
🛱 Content	generic journeys?	
① Templates	children at once. All other journeys can only be accessed by the child that the journey has been tailored for	
Custom Journey	O Yes	
Settings	O No	
	Back Next Cancel	el

- **Ef þú velur NEI:** Vinsamlegast haltu áfram í næsta skref í þessari handbók.
- Ef þú velur JÁ: Búðu til viðeigandi lykilorð fyrir þetta sniðmát. Þetta lykilorð munu börnin nota síðar til að fá aðgang að almennu ferðinni í snjallforritinu.

Journeys	< Back to Tamplates Create Template
Practitioners	
📅 Manage content 🗸	
S Languages	
Content	
C Templates	Set Template password
Custom Journey	A password is set so the journey will be protected and private, ensuring it is maximally personalized for the user.
Settings	Min 8 and max 24 characters, 1 number and 1 symbol
	Back Next Cancel

Sjáðu meira um hvernig á að búa til almenna ferð undir fyrirsögninni "<u>Búa til Ferð til að deila með</u> mörgum börnum".

**5**. Veldu efnið sem þú vilt hafa með í þessu sniðmáti - allt efni sem þú hefur bætt við í fyrri skrefum verður sýnt þér á sama tíma, það er mikilvægt að hafa skýrt kerfi til að greina á milli mismunandi útgáfna af sama efni.

a. Veldu efnið sem þú vilt láta fylgja með um þitt Barnahus með því að smella á reitina fyrir það efni sem þú vilt hafa með í sniðmátinu.

 Veldu uppröðunina til að sýna herbergin eða ef þú vilt fjarlægja eitt af herbergjunum fyrir þetta sniðmát.

c. Veldu efnið um herbergin sem þú vilt hafa með því að smella á reitina fyrir innihaldið sem þú vilt hafa með í sniðmátinu.

Journeys	< Back to Template Create Template
発 Practitioners 品 Manage content へ	Select Barnahus content Choose the content you would like to display for the user.
Custom Journey     Settings	CESS BARNAHUS Teachard is a subt and childs filterably allow enhance children who are pressumed vicities of violance receive the support they receive d. & Barnahus, is e noted control counter, social services, projection leads and metal feature subt and receive they receive device of the counter of the support of they receive device of the counter of the support of they receive device of the counter of the support of they receive device of the counter of the support of they receive device of the counter of the counter of the support of they receive device of the counter of the counter of the support of the support of the support PHOTOS
Тольтеня	Back Next Can
<ul> <li>Practitioners</li> <li>Manage content </li> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> <li>Custom Journey</li> <li>Settings</li> </ul>	Drag to rearrange the rooms Dearange the rooms. You can alter forms if you con't want to show them. 1. + Waiting room @ 2. + Interview room @ Back Not
Journeys	< Back to Templates Create Template
및 Practitioners 등 Manage content ~	Select the Rooms you would like to display for the user. Choose the content you would like to display for the user.
C ranguages	
Content	WAITING ROOM You wait in this soching environment until an adult comes to take you to the rest step in your appointment. There will be lays to play with and books to read. You can ask the people who work there any questions you have about your visit.

d. Veldu efnið um starfsfólkið sem þú vilt hafa með því að smella á reitina fyrir það efni sem þú vilt hafa með í sniðmátinu.

Journeys	< Back to Templates Create Template	
2 Practitioners		
B Manage content V	Select the staff you would like to display for the user. Choose the content you would like to display for the user.	
Languages		
🖺 Content	PHOTOS	
① Templates	n a n h h	
Custom Journey	A K K H H	
Settings		
	Jane Doe	
	Back Next	Cancel
Journeys	< Back to Templates Create Template	
恩 Practitioners		
🗟 Manage content 🗸	Preview & save content Before saving the template, please check how it will look for the user.	
S Languages		
🖺 Content	Keine Katala	
D Templates	CBSS Barnehus	
<ul> <li>Custom Journey</li> <li>Settings</li> </ul>		
	Back Save	Cancel

6. Forskoðaðu sniðmátið þitt og vistaðu.

Þú getur búið til eins mörg sniðmát og þú vilt.

## Að búa til Sérsniðna Ferð fyrir barn

Til að búa til sérsniðna ferð fyrir barn býrðu fyrst til einkvæmt Sérsniðið Auðkenni sem þú tengir við ferðina sem þú vilt búa til. Sérsniðna auðkennið virkar einnig sem notendanafn fyrir barnið til að fá aðgang að sérsniðnu ferðinni sinni í snjallforritinu.

Þegar þú býrð til Sérsniðna Ferð fyrir barn geturðu endurraðað herbergjunum og sérsniðið tungumálið og efnið sem þú vilt sýna barninu. Barnið mun þá geta fengið aðgang að Sérsniðnu Ferðinni sinni í snjallforritinu á farsíma/spjaldtölvu með því að slá inn Sérsniðna auðkennið og lykilorð.

Sjáðu kennslumyndbandið hér. https://www.youtube.com/watch?v=evQyQOIvPdY

 Farðu í flipann "Sérsniðin Ferð" í hliðarvalmyndinni.

2. Veldu "Bæta við Sérsniðinni Ferð"

3. Skapaðu einkvæmt/þekkjanlegt en viðeigandi Sérsniðið auðkenni fyrir barnið sem þú vilt búa til persónulega ferð fyrir. Þetta Sérsniðna auðkenni mun virka sem notendanafn fyrir barnið í snjallforritinu.

urney
Enter a Custom ID to start
Please enter a custom ID. This ID will be the code the child uses to log in for the first time.
Cancel

**4**. Virkja/slökkva á athugasemdum eftir staðbundnu/innlendu samhengi og tilfellinu sjálfu (sjá kafla 3.5 í "<u>Snjallforritið Ferðir: Það sem þarf að hafa í huga þegar snjallforritið er notað</u>") – hægt að virkja/slökkva á þessu hvenær sem er.

 Veldu tungumálið sem þú vilt búa til Sérsniðnu Ferðina á.

6. Veldu hvort þú vilt búa til ferðina úr sniðmáti eða hvort þú vilt búa það til handvirkt frá grunni.

Journeys	<ul> <li>Back to Castern Journey</li> <li>Add Custom Journey</li> </ul>
<ul> <li>Practitioners</li> <li>Manage content </li> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> <li>Custom Journey</li> <li>Settings</li> </ul>	Enable notes         Turning on notes allows the child to add comments about ther pourse. If you want to daskel methatin, you can do that as well.         Enable notes         Back
Journeys	< Back to Custem Journeys Add Custom Journey
<ul> <li>Practitioners</li> <li>Manage content </li> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> <li>Custom Journey</li> <li>Settings</li> </ul>	Select language Choose the language you will use to write the content.
sitre/fambanahas enfocettioners	Back Not Cancel
Journeys	<ul> <li>C Back to Custom Journeys</li> <li>Add Custom Journey</li> </ul>
<ul> <li>Practitioners</li> <li>Manage content</li> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> <li>Custom Journey</li> <li>Settings</li> </ul>	Choose your way of creating Custom Journey Two are abler centre a Custom Journey Wro are abler centre a Custom Journey from a rengise Custom Journey from the full content. Custom Journey from the full content. Create from template Create a Journey manually
	Back Cancel

## Að búa til Sérsniðna Ferð úr sniðmáti

Ef þú hefur búið til sniðmát geturðu valið "Búa til úr sniðmáti" þegar þú ert að búa til Sérsniðna Ferð fyrir barn. Þetta mun sjálfkrafa búa til ferðina fyrir þig.

 Veldu sniðmátið sem þú vilt nota í fellivalmyndinni.

Journeys	<ul> <li>Back to Custom Journeys</li> <li>Add Custom Journey</li> </ul>
쯙 Practitioners	
🗟 Manage content 🗸	
Languages	Select template
Content	Please select template so you can create Custom Journey from R. If you choose the generat template, the password revenues in the lot at use the second temperature and the second
① Templates	
🖨 Custom Journey	Q Search Template
Settings	General (General template) 3-17 vio waiting room
	Back Cancel

Journeys	<ul> <li>Back to Castern Journey</li> <li>Add Custom Journey</li> </ul>
<ul> <li>Practitioners</li> <li>Manage content </li> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> <li>Custom Journey</li> <li>Settings</li> </ul>	Select template Please select template so you can create Ouston Journiy from it. (Fyru choose the general template, the paraword select of logic have up burrying with the show. General (General template)
Journeys	Cancel Cancel Cancel Cancel Cancel Cancel Cancel
<ul> <li>Practitioners</li> <li>Manage content</li> <li>Languages</li> <li>Content</li> <li>Templates</li> <li>Custom Journey</li> <li>Settings</li> </ul>	Set Case password         A paraword is set to an plorary will be presented and shoes, executing it is maintainly personalized for the user.         Image: Set Case and the set of t
	Back Next Cancel

**Ráð!** Til að auðvelda þér geturðu gert einnota lykilorðið það sama og sérsniðna auðkennið (svo lengi sem það uppfyllir kröfurnar) - þar sem barnið vmun verða beðið um að breyta lykilorðinu þegar það hefur skráð sig inn í fyrsta skipti.

**3.** Veldu hvort þú vilt nota sniðmátið eins og það er ("*Nota sniðmát eins og það er*") eða hvort þú vilt sérsníða það frekar ("Sérsníða sniðmát").

2. Ef þú velur *almennt sniðmát* (þ.e. sniðmát sem verður notað fyrir almennar ferðir) mun lykilorðið fyrir ferðina birtast

Ef þú velur sniðmát sem er ekki almennt sniðmát, verður þú beðin(n) um að búa til einnota lykilorð fyrir Sérsniðnu Ferðina. Þegar barnið hefur skráð sig inn í fyrsta skipti með einnota lykilorðinu verður það beðið um að

þér þegar þú hefur valið sniðmátið.

breyta lykilorðinu sínu.



#### Nota sniðmát eins og það er:

Ef þú velur að nota sniðmát eins og það er, er þér sjálfkrafa vísað í síðasta skrefið til að forskoða og vista Sérsniðnu Ferðina – allar upplýsingar um þitt Barnahus, herbergi og starfsfólk verður sýnt eins og það er í sniðmátinu.

Deildu Sérsniðna auðkenninu (sem virkar sem notendanafn) og einnota lykilorðinu með barninu svo það geti nálgast sérsniðnu ferðina sína í farsímaútgáfu snjallforritsins.



## Sérsníða sniðmát:

Ef þú velur að sérsníða sniðmátið geturðu takmarkað frekar það sem barninu er sýnt. Til dæmis, ef þú veist að barnið hittir ekki tiltekið starfsfólk í heimsókninni sinni á Barnahus getur þú sérsniðið sniðmátið fyrir þessa ferð þannig að það starfsfólk sést ekki.

**Vinsamlegast athugaðu** að ekki er hægt að bæta við fleiri upplýsingum en er að finna í sniðmátinu, aðeins takmarka þær frekar.

- 1. Veldu efnið úr sniðmátinu sem þú vilt hafa með í þessari Sérsniðnu Ferð.
  - Veldu efnið sem þú vilt hafa um þitt Barnahus í þessari Sérsniðnu Ferð með því að smella á reitina fyrir það efni sem þú vilt hafa með úr sniðmátinu.

 Veldu uppröðunina til að sýna herbergin eða ef þú vilt fjarlægja eitt herbergjanna úr Sérsniðnu Ferðinni.

c. Veldu efnið um herbergin sem þú vilt láta fylgja með í þessari Sérsniðnu Ferð með því að smella á reitina fyrir efnið sem þú vilt hafa með.

 Veldu efnið um starfsfólkið sem þú vilt láta fylgja með í þessari Sérsniðnu Ferð með því að smella á reitina fyrir efnið sem þú vilt hafa með.

Journeys	< Back to Datation Journeys Add Custom Journey	
2 Practitioners	Select Barnahus content	
🗟 Manage content 🗸	Choose the content you would like to display for the user.	
② Languages	CRSS RARNAHUS	
Content	Barrahus is a safe and child-friendly place where children who are presumed victims of vicience receive the support they need. At Barrahus, law enforcement, social services, physical health and mental health staff work together under one root.	
D Templates	By bringing the professions together and integrating how they work, children don't have to repeat their stories many times.	
🛱 Custom Journey		
Settings		
	Back Next	Cancel
Journeys	<ul> <li>Back to Custom Journeys</li> <li>Add Custom Journey</li> </ul>	
Practitioners		
园 Manage content ∨		
Content		
B content	Drag to rearrange the rooms	
U Templates	Rearrange the rooms. You can delete rooms if you don't want to show them.	
Custom Journey	1. 🕂 Waiting room 📋	
Settings	2. 💠 Interview room 🍵	
	Eack Next	Cancel
Journeys	< Book to Custom Journeys Add Custom Journey	
R Practitioners		
🗟 Manage content 🗸	Select the Rooms you would like to display for the user.	
S Languages	Choose the content you would like to display for the user.	
Content	WAITING ROOM	
D Templates	You wait in this soothing environment until an adult comes to take you to the next step in your appointment. There will be toys to play with and books to read. You can ask the people who work there any questions you have about your visit.	
Custom Journey	INTERVIEW ROOM	
Continues	In the interview room, you will talk with a professional who has a lot of experience in talking and listening to young people who may have been mistreated. They will give you instructions and ask questions. You can ask questions if you want, too.	
ter Settings	Your conversation will be recorded using cameras and microphones. This is so you don't have to be interviewed many times, and to ensure that everything is done correctly.	
	Back Next	Cancel
Journeys	< Back to Custom Journeys Add Custom Journey	
R Practitioners		
Manage content	Select the staff you would like to display for the user	
	Choose the content you would like to display for the user.	
Canguages	PHOTOS	
⊡ Content		
L) Templates	D. 5 7 5 10	
Custom Journey		
Settings	22 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2	
Settings	STAFF NAME STAFF ROLE	



Forskoðaðu og vistaðu.

Deildu Sérsniðna auðkenninu (sem virkar sem notendanafn) og einnota lykilorðinu með barninu svo það geti fengið aðgang að Sérsniðnu Ferðinni sinni í farsímaútgáfunni af snjallforritinu.

## Búa til Sérsniðna Ferð handvirkt frá grunni ("Búa til Ferð handvirkt")

Að búa til Sérsniðna Ferð frá grunni fylgir sama ferli og þegar þú ert að búa til sniðmát. Þú færð allar upplýsingar sem bættust við þegar þú settir upp innihald snjallforritsins og þú velur hvaða herbergi, starfsfólk og upplýsingar þú vilt hafa með í ferðinni.

Vert er að minna á hvað það er mikilvægt að hafa skýrt kerfi til að greina á milli mismunandi útgáfna af sama efni.

 Búa til einnota lykilorð fyrir Sérsniðnu Ferðina. Þetta lykilorð mun virka sem einnota aðgangskóði fyrir barnið til að fá aðgang að ferð sinni í snjallforritinu - eftir að barnið hefur skráð sig inn í fyrsta skipti verður það beðið um að breyta lykilorði sínu.

Journeys	< Book to Custom Journeys Add Custom Journey	
Practitioners		
🗟 Manage content 🗸		
⊗ Languages		
Content		
C Templates	Set Case password	
🖨 Custom Journey	A password is set so the journey will be protected and private, ensuring it is maximally personalized for the user.	
Settings	Re Min 8 and max 24 characters, 1 number and 1 symbol	
	Back Next Cancel	

**Ráð!** Til að auðvelda þér geturðu gert einnota lykilorðið það sama og sérsniðna auðkennið (svo lengi sem það uppfyllir kröfurnar) - þar sem barnið vmun verða beðið um að breyta lykilorðinu þegar það hefur skráð sig inn í fyrsta skipti.

2. Veldu efnið sem þú vilt hafa með í þessari ferð:

a. Veldu efnið sem þú vilt hafa með um þitt Barnahus með því að smella á reitina fyrir það efni sem þú vilt hafa með í Sérsniðnu Ferðinni.

Journeys	< Back to Custom Journeys Add Custom Journey	
Practitioners Manage content  V	Select Barnahus content Choose the content you would like to display for the user.	
<ul><li>Languages</li><li>Content</li></ul>	CBSS BARNAHUS Barnhus is a safe and child franchy piace where children who are presumed vicinis of violence receive the support they need. A Barnhus, we enforcement, social services, physical health and metal health and the trighter under oral cod.	
D Templates	By amping the professions together and integrating new they work, children don't have to repeat their stories many times. PHOTOS	
🛱 Custom Journey		
Settings		
	Back Next	Cancel

Journeys

Add Custom Journey

 Veldu uppröðunina til að sýna herbergin eða ef þú vilt fjarlægja eitt af herbergjunum fyrir þessa ferð.

c. Veldu efnið um herbergin sem þú vilt láta fylgja með því að smella á reitina fyrir efnið sem þú vilt hafa með.

d. Veldu efnið um starfsfólkið sem þú vilt láta fylgja með því að smella á reitina fyrir efnið sem þú vilt hafa með.

3. Forskoðaðu Sérsniðnu Ferðina og vistaðu.

R Practitioners Manage content 🗸 C Languages Content Drag to rearrange the rooms D Templates the rooms. You can delete rooms if you don't want to show them. Custom Journey 1. + Waiting room ŵ Settings + Int ŵ Back Journeys Add Custom Journ R Practitio 🛱 Manage content 🗸 Select the Rooms you would like to display for the user Canguages WAITING ROOM Content You wait in this sol to play with and bo C Templates 🖨 Custom Journey INTERVIEW ROOM Settings Back Journeys Add Custom Journey A Practitioners Select the staff you would like to display for the user Languages Content D Templates Custom Journey Settings STAFF ROLE Journeys Add Custom Journey R Practitioners Preview & save content Manage content 🗸 Canguages Content C Templates 🖨 Custom Journe Settings

Deildu Sérsniðna auðkenninu (sem virkar sem notendanafn) og einnota lykilorðinu með barninu svo það geti nálgast sérsniðnu ferðina sína í farsímaútgáfu snjallforritsins.

## Búa til ferð til að deila með mörgum börnum

Til þess að búa til Ferð sem hægt er að deila með mörgum börnum þarftu einfaldlega að búa til Sérsniðna Ferð með glósur óvirkar úr einu af svokölluðu almennu sniðmátunum sem þú hefur búið til áður.

1. Farðu í flipann "Sérsniðin Ferð" í	
hliðarvalmyndinni.	

2. Veldu "Bæta við Sérsniðinni Ferð"

**3**. Komdu með einkvæmt/þekkjanlegt en viðeigandi Sérsniðið auðkenni fyrir ferðina. Þetta Sérsniðna auðkenni mun virka sem notendanafn fyrir barnið í snjallforritinu.

4. Slökkva á athugasemdum.

5. Veldu tungumálið sem þú vilt búa til Sérsniðnu Ferðina á.

6. Veldu 'Búa til úr sniðmáti'

7. Veldu almenna sniðmátið sem þú hefur búið til - almenn sniðmát eru auðveldlega aðgreind frá öðrum sniðmátum þar sem þau eru merkt með '(almennt sniðmát)'

Journeys	< Back to Custom Journeys Add Custom Jour	mey	
(D. Desettitioners			
Practitioners			
🗟 Manage content 🗸			
Canguages			
🖺 Content		Enter a Custom ID to start	
C Templates		Please enter a custom ID. This ID will be the code the child uses to log in for the first time.	
Custom Journey			
Settings			
	Back Next		Cancel
	< Back to Custom Journeys		
Journeys	Add Custom Journey	1	
Practitioners			
🗟 Manage content 🗸			
🕲 Languages			
Content		Enable notes	
D Templates		Turning on notes allows the child to add comments about their journey If you want to disable them later, you can do that as well.	
Custom Journey		C Enable notes	
Settings		O Disable notes	
	Back Next		Cancel
-	< Back to Custom Journeys		
Journeys	Add Custom Journey		
Practitioners			
급 Manage content 🗸			
Languages			
Content		Select Janguage	
D Templates		Choose the language you will use to write the content.	
Custom Journey		~ ·	
Settings			
	Back Noxt		Cancel
officent based to confine this new	< Back to Custom Journeys		
Journeys	Add Custom Journey		
2 Practitioners			
☐ Manage content ∨			
Languages			
Content		Choose your way of creating Custom	
C Templates		You can either create a Custom Journey from a template,	
Custom Journey		Custom Journey from the full content.	
Settings		Create from template	
		Create a Journey manually	
	Back Next		Cancel
Jennana	< Back to Custom Journeys		
Journeys	Add Custom Journey		
Practitioners			
🗟 Manage content 🗸			
Languages		Select template	
Content		Please select template so you can create Custom Journey from it. If you choose the general template, the password needed to log in to your lournay will he chown	
C Templates			
Custom Journey		Q Search Template	
Settings		Generic (General template) S-17 w/o waiting room	
	Back Noxt		Cancel

Lykilorðið fyrir Ferðina verður sýnt þér þegar þú hefur valið sniðmátið.	Journeys Practitioners Manage content Languages Content Templates Custom Journey Settings	C Rest Content neurons	
<b>8.</b> Veldu "Nota sniðmát eins og það er".	Journeys Practitioners Manage content V Languages Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Content Con	* Exet to Cateron Journey         Add Clustom Journey    How do you want to use the template?          To can self the template as-Is         Use template as-Is         Customise template	ncel
Þér verður sjálfkrafa vísað í síðasta skrefið til að forskoða og vista Sérsniðnu Ferðina – allar upplýsingar um Barnahus, herbergi og starfsfólk verða sýndar eins og þær eru í sniðmátinu.	Journeys Practitioners Manage content Languages Content Content Templates Custom Journey Settings	<section-header></section-header>	ncel

Deildu Sérsniðna auðkenninu (sem virkar sem notendanafn) og lykilorðinu með barninu svo það geti nálgast almennu ferðina í farsímaútgáfunni af snallforritinu.

## Innleiðing sérfræðings

Stjórnandi eða aðalstjórnandi bætir við sérfræðingi í stjórnborðinu.

Sem sérfræðingur er aðalhlutverk þitt að búa til sérsniðin auðkenni og sérsniðnar ferðir fyrir börn sem heimsækja þitt Barnahus, sýna tiltekna herbergin sem þau munu heimsækja og starfsfólkið sem þau munu hitta í heimsókninni. Þú getur ekki bætt neinu nýju efni við snjallforritið, notaðu aðeins það efni sem þegar er til sem hefur verið bætt við af stjórnendum og/eða aðalstjórnanda.

Til dæmis gæti stjórnandinn bætt við myndum af öllum þeim sem taka þátt í þínu Barnahus og öllum herbergjunum. Þú sem sérfræðingur veist hins vegar að daginn sem barn heimsækir þitt Barnahus mun það ekki hitta ákveðið starfsfólk og mun ekki koma á geðdeildina. Í þessu tilviki geturðu sérsniðið ferðina til að tryggja að rétta fólkið og herbergin séu þeim sýnileg í snjallforritinu og restin er falin.

## Aðgangur að stjórnborði sérfræðinga

- 1. Samþykktu boðspóstinn og skráðu þig inn á sérfræðistjórnborðið þitt.
- 2. Kynntu þér viðmót stjórnborðsins og tiltæka virkni.

## Að búa til sniðmát

Til að hagræða ferlinu við að hanna sérsniðna ferð fyrir barn geturðu búið til sniðmát með því að nota efnið sem þú hefur bætt við. Sniðmát virka sem upphafspunktur, sem einfaldar gerð sérsniðinna ferða - þú getur notað tilbúið sniðmát eins oft og þú vilt.

Eftir að sniðmát er búið til er hægt að nota það til að búa til sérsniðna ferð fyrir barnið og gera frekari breytingar eftir þörfum. Þessi sveigjanlega nálgun tryggir að ferðin uppfylli einstaka þarfir barnsins en sparar jafnframt tíma í skipulagsferlinu.

## Dæmi:

Ef þú hefur bætt við viðbótarútgáfum af textanum þínum sem eru sniðnar að mismunandi aldurshópum – t.d. 3–9 ára og 10–17 ára – þá getur þú búið til aðskilin sniðmát fyrir hvern hóp. Til dæmis gætirðu búið til sniðmát sem inniheldur allan textann sem hannaður er fyrir yngri aldurshópinn.

Þar að auki geturðu búið til sniðmát sem inniheldur eingöngu ákveðin herbergi, frekar en öll tiltæk herbergi, ef það eru dæmigerð tilvik í Barnahúsinu þínu þar sem eingöngu ákveðin herbergi eru heimsótt.

Annað dæmi um hvernig þú getur notað sniðmát er ef þú vilt veita mörgum börnum sömu upplýsandi ferðina sem sýnir öll herbergi og starfsfólk í þínu Barnahus. Í þessu tilviki geturðu búið til svokallað almennt sniðmát – eða tvö ef þú hefur gefið upp texta fyrir mismunandi aldurshópa. Farið verður í gegnum hvernig hægt er að búa til ferð sem hægt er að deila með mörgum börnum undir fyrirsögninni <u>"Búa til Ferð til að deila með mörgum börnum</u>". Sjáðu kennslumyndbandið hér. https://www.youtube.com/watch?v=80W1ei88Cjc

1. Farðu í flipann "Sniðmát" í hliðarvalmyndinni

 Smelltu á "Búa til sniðmát" - Athugaðu að þú getur ekki búið til sniðmát áður en þú hefur bætt við efni um þitt Barnahus

3. Nefndu sniðmátið þitt.

Við mælum með að nefna það eitthvað sem er auðvelt að þekkja fyrir aðra iðkendur í þínu Barnahus líka (t.d. "3-9 ÁRA Barnahus Ferð", "10-17 ÁRA Ferð án skoðunarherbergis" o.s.frv.)

**4**. Veldu hvort sniðmátið verður notað til að búa til almennar ferðir eða ekki.

Almennar ferðir eru ferðir sem eru ekki sérsniðnar að tilteknu barni og hægt er að deila þeim með mörgum börnum. Til dæmis, ef þú vilt búa til almenna kynningu á þínu Barnahus - sýna allt sem Barnahus hefur upp á að bjóða.

- Ef þú velur NEI: Vinsamlegast haltu áfram í næsta skref í þessari handbók.
- Ef þú velur JÁ: Búðu til viðeigandi lykilorð fyrir þetta sniðmát. Þetta lykilorð munu börnin nota síðar til að fá aðgang að almennu ferðinni í snjallforritinu.

Tourneus Create Template D Template Custom Journey Settings Please enter template name Choose a name for the te TEMPLATE NAME\* Cancel Create Template Journeys D Temp Custom Journey Settings Will this template be used to create generic journeys? Yes () No Create Template Journeys D Templates Custom Journey Settings Set Template password I is set so the journey will be protected ing it is maximally personalized for the Back

Sjáðu meira um hvernig á að búa til almenna ferð undir fyrirsögninni "<u>Búa til Ferð til að deila með</u> mörgum börnum".

**5**. Veldu efnið sem þú vilt hafa með í þessu sniðmáti - allt efni sem þú hefur bætt við í fyrri skrefum verður sýnt þér á sama tíma, það er mikilvægt að hafa skýrt kerfi til að greina á milli mismunandi útgáfna af sama efni.

a. Veldu efnið sem þú vilt láta fylgja með um þitt Barnahus með því að smella á reitina fyrir það efni sem þú vilt hafa með í sniðmátinu.

Journeys	< Back to Templates Create Template	
C Templates	Select Barnahus content	
Custom Journey	Choose the content you would like to display for the user.	
<ul> <li>Settings</li> </ul>	CESS ELEMENTS Browning is a safe seer disformed y pice in theme obtaines who are presented where disforme anciale the suggest the safe seer and and by draping the professiones together and integrating from they work, children don't have to repeat their draves may takes. PHOTOS	
	Back Noxt	Cancel

Journeys

Custom Journey

Settings

Journeys

Custom Journey

Settings

Create Template

Back

Create Template

WAITING ROOM

NTERVIEW ROOM

Back

Drag to rearrange the rooms

Select the Rooms you would like to display for the user

ent you would like to display for the use

0 0

 Veldu uppröðunina til að sýna herbergin eða ef þú vilt fjarlægja eitt af herbergjunum fyrir þetta sniðmát.

c. Veldu efnið um herbergin sem þú vilt hafa með því að smella á reitina fyrir innihaldið sem þú vilt hafa með í sniðmátinu.

d. Veldu efnið um starfsfólkið sem þú vilt hafa með því að smella á reitina fyrir það efni sem þú vilt hafa með í sniðmátinu.

Create Template Journeys D Templates Select the staff you would like to display for the use Custom Journey Settings STAFF ROLE Back Journeys Create Template C Templates Preview & save content Custom Journey ing the template, please Settings Cancel

## Að búa til Sérsniðna Ferð fyrir barn

6. Forskoðaðu sniðmátið þitt og vistaðu.

Þú getur búið til eins mörg sniðmát og þú vilt.

Til að búa til sérsniðna ferð fyrir barn býrðu fyrst til einkvæmt Sérsniðið Auðkenni sem þú tengir við ferðina sem þú vilt búa til. Sérsniðna auðkennið virkar einnig sem notendanafn fyrir barnið til að fá aðgang að sérsniðnu ferðinni sinni í snjallforritinu.

Þegar þú býrð til Sérsniðna Ferð fyrir barn geturðu endurraðað herbergjunum og sérsniðið tungumálið og efnið sem þú vilt sýna barninu. Barnið mun þá geta fengið aðgang að

Sérsniðnu Ferðinni sinni í snjallforritinu á farsíma/spjaldtölvu með því að slá inn Sérsniðna auðkennið og lykilorð.

Sjáðu kennslumyndbandið hér. <u>https://www.youtube.com/watch?v=evQyQOlvPdY</u>

 Farðu í flipann "Sérsniðin Ferð" í hliðarvalmyndinni.

2. Veldu "Bæta við Sérsniðinni Ferð"

3. Skapaðu einkvæmt/þekkjanlegt en viðeigandi Sérsniðið auðkenni fyrir barnið sem þú vilt búa til persónulega ferð fyrir. Þetta Sérsniðna auðkenni mun virka sem notendanafn fyrir barnið í snjallforritinu.

4. Virkja/slökkva á athugasemdum eftir staðbundnu/innlendu samhengi og tilfellinu sjálfu (sjá kafla 3.5 í <u>"Snjallforritið Ferðir: Það</u> sem þarf að hafa í huga þegar snjallforritið er notað") – hægt að virkja/slökkva á þessu hvenær sem er.

Jounneys	Add Custom Journ	ley	
D Templates			
Custom Journey			
© Settings			
		Enter a Custom ID to start	
		Please enter a custom ID. This ID will be the code the child uses to log in for the first time.	
	Back Next		Cancel
Journeys	Add Custom Journeys		
D Templates			
Custom Journey			
Settings			
		Enable notes Turning on notes allows the child to add comments about their	
		journey If you want to disable them later, you can do that as well.	
		C Enable notes	
		O Disable notes	
	Back Noxt		Cancel
Journaus	< Back to Custom Journeys Add Custom Journey		
Journeys			
D Templates			
Custom Journey			
③ Settings			
		Select language	
		Choose the language you will use to write the content.	
	Bask		Cancel
	Back		
	< Back to Custom Journeys		
Journeys	Sack to Custom Journeys Add Custom Journey		
<b>Journeys</b>	Back to Custom Journeys     Add Custom Journey		
Journeys Templates Custom Journey	< Back to Custom Journeys Add Custom Journey		
Journeys Templates Custom Journey Settings	Back to Custom Journey     Add Custom Journey		
Journeys Templates Custom Journey Settings	Back to Custom Journey     Add Custom Journey	Choose your way of creating Custom	
Journeys Templates Custom Journey Settings	Eack to Custom Journey     Add Custom Journey	Choose your way of creating Custom Journey You can other create a Castern Journey	
Journeys Templates Custom Journey Settings	Back to Custom Journey  Add Custom Journey	Choose your way of creating Custom Journey You can other oreat a Custom Journey from a temptate, which includes pre-stoced data from content, or custom Custom Journey from the full content.	
Journeys Templates Custom Journey Settings	Back to Custom Journey      Add Custom Journey	Choose your way of creating Custom Journey The can other ones a Custon Journey from a simplate, which includes pre-selected data from content, or custom Custon-Journey from the full content.	
Journeys Templates Custom Journey Settings	Eack to Custom Journey      Eack to Custom Journey	Choose your way of creating Custom Journey  Yeu can other create a Custom Journey from a temptate, which includes pre-stated data from content, or custom Custom Journey from the full context.  Create te hom temptate  Create a Journey manually	
Journeys Templates Custom Journey Settings	Back Custom Journey  Casche Custom Journey  Back Date of the second seco	Choose your way of creating Custom Journey You can alway and a singlese. Custon-Journey from the full context. Custon-Journey from the full context. Creates from template Create a Journey manually	Cancel

5. Veldu tungumálið sem þú vilt búa til Sérsniðnu Ferðina á.

**6.** Veldu hvort þú vilt búa til ferðina úr sniðmáti eða hvort þú vilt búa það til handvirkt frá grunni.

## Að búa til Sérsniðna Ferð úr sniðmáti

Ef þú hefur búið til sniðmát geturðu valið "Búa til úr sniðmáti" þegar þú ert að búa til Sérsniðna Ferð. Þetta mun sjálfkrafa búa til ferðina fyrir þig.

Journeys

D Templates 🖨 Custom Journey 1. Veldu sniðmátið sem þú vilt nota í Select template Settings fellivalmyndinni. Back Add Custom Journey Journeys D Templates 2. Ef þú velur almennt sniðmát (þ.e. 🖨 Custom Jo sniðmát sem verður notað fyrir almennar Settings ferðir) mun lykilorðið fyrir ferðina birtast þér þegar þú hefur valið sniðmátið. Cance Add Custom Journey Journeys Ef þú velur sniðmát sem er ekki almennt C Template: sniðmát, verður þú beðin(n) um að búa til 🖨 Custom Jo Settings einnota lykilorð fyrir Sérsniðnu Ferðina. Þegar barnið hefur skráð sig inn í fyrsta skipti með Set Case password einnota lykilorðinu verður það beðið um að breyta lykilorðinu sínu. Cancel

Add Custom Journey

**Ráð!** Til að auðvelda þér geturðu gert einnota lykilorðið það sama og sérsniðna auðkennið (svo lengi sem það uppfyllir kröfurnar) - þar sem barnið vmun verða beðið um að breyta lykilorðinu þegar það hefur skráð sig inn í fyrsta skipti.

**3.** Veldu hvort þú vilt nota sniðmátið eins og það er ("*Nota sniðmát eins og það er*") eða hvort þú vilt sérsníða það frekar ("Sérsníða sniðmát").

Journeys	C Basis to Caution Journeys Add Custom Journey
D Templates	
🖨 Custom Journey	
Settings	How do you want to use the template? You can edit the template after you've chosen it. Use template as-is Customise template
	Back Nor Cancel

### Nota sniðmát eins og það er:

Ef þú velur að nota sniðmát eins og það er, er þér sjálfkrafa vísað í síðasta skrefið til að forskoða og vista Sérsniðnu Ferðina – allar upplýsingar um þitt Barnahus, herbergi og starfsfólk verður sýnt eins og það er í sniðmátinu.

Journeys	C Back to Custom Journey Add Custom Journey
D Templates	Preview & save content
Custom Journey	Before saving the template, please check how it will look for the user.
Settings	Contraction of the second seco
	Back Save Cancel

Deildu Sérsniðna auðkenninu (sem virkar sem notendanafn) og einnota lykilorðinu með barninu svo það geti nálgast sérsniðnu ferðina sína í farsímaútgáfu snjallforritsins.

#### Sérsníða sniðmát:

Ef þú velur að sérsníða sniðmátið geturðu takmarkað frekar það sem barninu er sýnt. Til dæmis, ef þú veist að barnið hittir ekki tiltekið starfsfólk í heimsókninni sinni á Barnahus getur þú sérsniðið sniðmátið fyrir þessa ferð þannig að það starfsfólk sést ekki.

**Vinsamlegast athugaðu** að ekki er hægt að bæta við fleiri upplýsingum en er að finna í sniðmátinu, aðeins takmarka þær frekar.

1.Veldu efnið úr sniðmátinu sem þú vilt hafa með í þessari Sérsniðnu Ferð.

 Veldu efnið sem þú vilt hafa um þitt Barnahus í þessari Sérsniðnu Ferð með því að smella á reitina fyrir það efni sem þú vilt hafa með úr sniðmátinu.

Journeys	Add Custom Journey			
C Templates	Select Barnahus content Choose the content you would like to display for the user.			
Settings	CESS EXERNATES The state and which friendly galace where whilehere whe are presumed vicence of vicence receive the segrent true's table and probabilistic table before and networking to the two work, children don't have to repeat their strongs many time. FORTS			
	Back Next	Cancel		
Journeys	< Back to Costom Journeys Add Custom Journey			
D Templates				
Custom Journey				

 Veldu uppröðunina til að sýna herbergin eða ef þú vilt fjarlægja eitt herbergjanna úr Sérsniðnu Ferðinni.

Journeys	Add Custom Journey		
D Templates			
🖨 Custom Journey			
Settings	1. 2.	Drag to rearrange the rooms       Bearrange the nooms. You can delete nooms if you don't ware to show them.	
	Back Next		Cancel

c. Veldu efnið um herbergin sem þú vilt láta fylgja með í þessari Sérsniðnu Ferð með því að smella á reitina fyrir efnið sem þú vilt hafa með.

 Veldu efnið um starfsfólkið sem þú vilt láta fylgja með í þessari Sérsniðnu Ferð með því að smella á reitina fyrir efnið sem þú vilt hafa með.

2. Forskoðaðu og vistaðu.

Journeys	<ul> <li>Back to Custom Journeys</li> <li>Add Custom Journey</li> </ul>	
D Templates		
Custom Journey	Select the Rooms you would like to display for the user. Choose the content you would like to display for the user.	
Settings	WAITING ROOM Wait was in this scotting environment until an adult comes to take you to the next days in your appointment. There will be tays to play level and backs to made. Thus can ask the people who werk iteme any quantities you have abled your who! MINEWENDER INTERVIEW ROOM In the back interview only will take with a professional who has a bit of experience in taking and fatering to young people who may have been mitatements. They will give you hartructions and ask quantities. The is so you don't have to be interviewed many times, and to ensure that everything is done correctly.	
	Back Next	Cancel
Journeys	<ul> <li>Back to Custom Journey</li> <li>Add Custom Journey</li> </ul>	
D Templates		
Custom Journey	Select the staff you would like to display for the user.	
(a) Settings	Choose the content you would like to display for the user.	
	STAFF NAME         STAFF ROLE           Jane         Doe	
	Back Next	Cancel
Journeys	< Back to Custom Journeys Add Custom Journey	
D Templates	Preview & save content	
Custom Journey	Before saving the template, please check how it will look for the user.	
③ Settings	CE TRAINING CONTRAINING CONTRA	
	Back Save	Cancel

Deildu Sérsniðna auðkenninu (sem virkar sem notendanafn) og einnota lykilorðinu með barninu svo það geti fengið aðgang að Sérsniðnu Ferðinni sinni í farsímaútgáfunni af snjallforritinu.

## Búa til Sérsniðna Ferð handvirkt frá grunni ("Búa til Ferð handvirkt")

Að búa til Sérsniðna Ferð frá grunni fylgir sama ferli og þegar þú ert að búa til sniðmát. Þú færð allar upplýsingar sem bættust við þegar þú settir upp innihald snjallforritsins og þú velur hvaða herbergi, starfsfólk og upplýsingar þú vilt hafa með í ferðinni.

Vert er að minna á hvað það er mikilvægt að hafa skýrt kerfi til að greina á milli mismunandi útgáfna af sama efni.

Journeys	C Back to Custom Journeys Add Custom Journey
D Templates	
Custom Journey	
Settings	
	Set Case password
	A password is set to the journey will be protected and private, ensuring it is maximally personalized for the user.
	B and max 24 characters, 1 number and 1 symbol
	Back Next Cancel

Add Custom Journey

**Ráð!** Til að auðvelda þér geturðu gert einnota lykilorðið það sama og sérsniðna auðkennið (svo lengi sem það uppfyllir kröfurnar) - þar sem barnið vmun verða beðið um að breyta lykilorðinu þegar það hefur skráð sig inn í fyrsta skipti.

Journeys

- 2. Veldu efnið sem þú vilt hafa með í þessari ferð:
- Veldu efnið sem þú vilt hafa með um þitt Barnahus með því að smella á reitina fyrir það efni sem þú vilt hafa með í Sérsniðnu Ferðinni.

① Templates	Select Barnahus content	
🖨 Custom Journey	Choose the content you would like to display for the user.	
⊗ Settings	CDSS DARAMUS The safe and a safe and advances by the same same same same same same same sam	
Journeys	Back Diction Journey     Add Custom Journey	Cancel
D Templates		
Custom Journey		
	Baserange the rooms. You can delete rooms if you don't wart to show them. 1. + Walting room 2. + Interview room	Cancel
Journeys	< Back to Custom Journeys Add Custom Journey	
① Templates		
Custom Journey	Select the Rooms you would like to display for the user.	
Settings	WAITING ROOM Waiting a set in this contribute interference until an adult comes to take you to the next steps in your appointment. There will be trays to prior with and books to result. This can ask the proposition will have any quantitions you have about your visit.  INTERVENCEMENT INTERVE	
	Back Next	Cancel

 Veldu uppröðunina til að sýna herbergin eða ef þú vilt fjarlægja eitt af herbergjunum fyrir þessa ferð.

c. Veldu efnið um herbergin sem þú vilt láta fylgja með því að smella á reitina fyrir efnið sem þú vilt hafa með.

- d. Veldu efnið um starfsfólkið sem þú vilt láta fylgja með því að smella á reitina fyrir efnið sem þú vilt hafa með.
- 3. Forskoðaðu Sérsniðnu Ferðina og vistaðu.

Deildu Sérsniðna auðkenninu (sem virkar sem notendanafn) og einnota lykilorðinu með barninu svo það geti nálgast sérsniðnu ferðina sína í farsímaútgáfu snjallforritsins.

## Búa til ferð til að deila með mörgum börnum

Til þess að búa til Ferð sem hægt er að deila með mörgum börnum þarftu einfaldlega að búa til Sérsniðna Ferð með glósur óvirkar úr einu af svokölluðu almennu sniðmátunum sem þú hefur búið til áður.

 Farðu í flipann "Sérsniðin Ferð" í hliðarvalmyndinni.

2. Veldu "Bæta við Sérsniðinni Ferð"

4. Slökkva á athugasemdum.

**3**. Komdu með einkvæmt/þekkjanlegt en viðeigandi Sérsniðið auðkenni fyrir ferðina. Þetta Sérsniðna auðkenni mun virka sem notendanafn fyrir barnið í snjallforritinu.

Journeys	Add Custom Journey	
D Templates		
Custom Journey		
Settings		
	Please enter a custom ID to start	
	uses to log in for the first time.	
	Back	Cancel
	< Back to Custom Journeys	
Journeys	Add Custom Journey	
0		
L lemplates		
Custom Journey		
Settings	Enable notes	
	Turning on notes allows the child to add comments about their journey. If you want to disable them later, you can do that as well.	
	C Enable notes	
	O Disable notes	
	Back Next	Cancel



	Jaurna	< Beek to Custom Journeys Add Custom Journey
	Journeys	
	D Templates	
5 Veldu tungumálið sem þú vilt þúg til	Custom Journey	
Sérsniðnu Ferðina á.	Settings	Select language
		v
		Back 1000 Cancel
		< Back to Custom Journeys
	Journeys	Add Custom Journey
	D Templates	
	Custom Journey	
6. Veldu 'Búa til úr sniðmáti'	gy Settings	Choose your way of creating Custom Journey
		You can either create a Custom Journey from a template, which includes pre-selected data from content, or custom Custom Journey from the full content.
		Create from template
		Create a Journey manually
		Back Not Cancel
	Journeys	C Back to Custom Journeys Add Custom Journey
	① Templates	
7. Veldu almenna sniðmátið sem þú hefur	Custom Journey	
búið til - almenn sniðmát eru auðveldlega	③ Settings	Select template Piesse select template is you can create Custom Journey
aðgreind frá oðrum sniðmátum þar sem		from it. If you choose the general template, the passould needed to log in to your journey will be shown.
		Q Search Template  Revert Connect Interdate
		5-17 w/o waterg more
		Back North Cancel
	2	< Back to Castern Journeys Add Outshow Journeys
	Journeys	Add Custom Journey
	C Templates	
lykilorðið fyrir Eorðing vorður sýnt þór	<ul> <li>Custom Journey</li> <li>Settings</li> </ul>	Select template
begar bú befur valið sniðmátið		Please select stratplate to pour can create Custom Journey from II. If your Cooper the openreal Integrate the password needed to log in to your journey will be shown.
pegal parteral valle shierhade.		Generic (General template)
		Back Next Cancel
	Journeys	C Back to Custom Journeys Add Custom Journey
	D Templates	
	🖨 Custom Journey	
8. Veldu "Nota sniðmát eins og það er"	③ Settings	
		How do you want to use the template? You can edit the template after you've chosen it.
		Use template as is
		Customise template
		Back Hurr

Journeys	<ul> <li>Back E Castan Journey</li> <li>Add Custom Journey</li> </ul>
D Templates	Preview & save content
Custom Journey	Before saving the template, please check how it will look for the user.
Settings	Constructions of Constr
	Back Save Cancel

Þér verður sjálfkrafa vísað í síðasta skrefið til að forskoða og vista Sérsniðnu Ferðina – allar upplýsingar um Barnahus, herbergi og starfsfólk verða sýndar eins og þær eru í sniðmátinu.

Deildu Sérsniðna auðkenninu (sem virkar sem notendanafn) og lykilorðinu með barninu svo það geti nálgast almennu ferðina í farsímaútgáfunni af snallforritinu. Þakka þér fyrir að taka þátt í snjallforritinu Ferðir og stuðla að betri upplifun fyrir börn sem heimsækja Barnahus!

# Orðalisti

**Sérsniðið auðkenni** - Sérsniðið auðkenni er eins og notendanafn. Til að fá aðgang að seinni hlutanum þurfa börn gilt Sérsniðið auðkenni (og einnota lykilorð). Þetta Sérsniðna auðkenni er einstakt fyrir hverja Ferð og er tengt tiltekinni Sérsniðinni Ferð.

**Sérsniðin Ferð** - Börn sem fara í annan hlutann munu hafa aðgang að Sérsniðnu Ferðinni sinni. Þegar barnið slær inn Sérsniðna auðkennið og lykilorðið mun það fara inn í hluta sem er eingöngu þeim sýnilegur. Þessi hluti er Sérsniðin Ferð þeirra og inniheldur upplýsingar um <u>Barnahus</u>, herbergin og starfsfólkið <u>sem það mun heimsækja</u>.

**Stjórnborð –** Stjórnborðið er þar sem starfsfólk hjá Barnahus getur sett upp seinni hluta snjallforritsins. Það er þar sem þau geta bætt við myndum, texta og öðrum viðeigandi upplýsingum um sitt Barnahus.

**Sjálfgefið tungumál** - Það er í boði að fá þýðingu. Hins vegar, til að þýða, þarftu fyrst að bæta við "Sjálfgefnu tungumáli". Þetta er tungumálið sem þú notar til að skrifa efnið. Það þarf að bæta við "Sjálfgefna tungumálinu" áður en þú býrð til efni.

**Sniðmát -** Í stað þess að búa til sömu ferðina nokkrum sinnum geturðu búið til sniðmát. Að setja upp sniðmát er eins og að setja upp Sérsniðið Ferli, þú velur herbergin, starfsfólkið og upplýsingarnar sem þú vilt láta fylgja með. Eftir að þú hefur búið til sniðmát geturðu valið "Búa til úr sniðmáti" þegar þú ert að búa til Sérsniðna Ferð. Þetta mun sjálfkrafa búa til ferðina fyrir þig. Sniðmátin eru ferðir sem hægt er að nota margoft án þess að þurfa að velja efnið upp á nýtt.

Hér er dæmi um hvenær það getur verið gagnlegt: Sum Barnahus gætu veitt mörgum börnum sömu ferðina. Þau vilja sýna herbergin og starfsfólkið sem vinnur þar. Þar sem herbergin og starfsfólkið verða það sama fyrir öll börn geta þau búið til 'almenn' sniðmát. Hægt er að sníða eitt sniðmát fyrir yngri börn og annað fyrir eldri börn.

**Almenn ferð -** Almenn Ferð er Sérsniðin Ferð sem er ekki sniðin fyrir tiltekið barn, heldur er hægt að deila því með mörgum börnum. Þetta er hægt að nota ef þú vilt veita almenna kynningu á þínu tiltekna Barnahus, starfsfólkinu og herbergjunum án þess að þurfa að gera nýja Sérsniðna Ferð fyrir hvert barn.



## FERÐIR: ÖRUGGAR OG UPPLÝSTAR FERÐIR Í GEGNUM BARNAHUS

Börn um allan heim verða fyrir fjöldan allan af glæpum. Allt að helmingur allra barna í heiminum verður fyrir ofbeldi á hverju ári. Barnahus býður upp á þverfaglega og samþætta nálgun fyrir yfirvöld og þjónustu til að bregðast við þörfum barna sem eru fórnarlömb. Hins vegar þarf að efla málsvörun einstaklingsins til að tryggja réttindi barnsins og aðgengi þess að barnvænum upplýsingum og þátttöku í ferlinu.

Ferðir leggur sitt af mörkum til að bæta aðgengi að barnvænu réttlæti, vernd og bata fyrir börn sem eru fórnarlömb og fjölskyldur þeirra með því að bjóða upp á örugga, upplýsta og þátttökugefandi leið um Barnahus frá fyrstu skýrslu til langtímabata, með áherslu á hagsmunagæslu fyrir hvert einstakt barn.





Þetta rit er framleitt með fjárhagslegum stuðningi frá Citizens, Equality, Rights and Values Program (CERV) hjá Evrópusambandinu. Innihaldið hér er alfarið á ábyrgð verkefnissamstarfsins og getur á engan hátt verið tekið sem endurspeglun á skoðunum framkvæmdastjórnar Evrópusambandsins.